

Index	Erreichte	Kurs	Lektion	Kapitel	Titel	Rubrik	Thema
1	DWZ 1400	1			Erreichte DWZ 1400 – Kurs 1	Kurstitel	
2	DWZ 1400	1	1		Lektion 1	Lektion	
3	DWZ 1400	1	1		Taktik – Gabel	Taktik	Taktik
4	DWZ 1400	1	1	1	Einführung	Kapitel	Taktik
5	DWZ 1400	1	1	2	Gabeln auf Diagonalen	Kapitel	Taktik
6	DWZ 1400	1	1	3	Gabeln auf Linien	Kapitel	Taktik
7	DWZ 1400	1	1	4	Gabeln in der Praxis	Kapitel	Taktik
8	DWZ 1400	1	1		Eröffnungen – Entwicklung	Thema	Eröffnung
9	DWZ 1400	1	1	1	Typische Entwicklung	Kapitel	Eröffnung
10	DWZ 1400	1	1	2	Fehlende Entwicklung	Kapitel	Eröffnung
11	DWZ 1400	1	1	3	Tempogewinn	Kapitel	Eröffnung
12	DWZ 1400	1	1	4	König im Zentrum 1	Kapitel	Eröffnung
13	DWZ 1400	1	1	5	König im Zentrum 2	Kapitel	Eröffnung
14	DWZ 1400	1	1	6	Stellung öffnen 1	Kapitel	Eröffnung
15	DWZ 1400	1	1	7	Stellung öffnen 2	Kapitel	Eröffnung
16	DWZ 1400	1	2		Lektion 2	Lektion	
17	DWZ 1400	1	2		Taktik – Grundreihenmatt	Taktik	Taktik
18	DWZ 1400	1	2	1	Einführung	Kapitel	Taktik
19	DWZ 1400	1	3	2	Praxisbeispiele 1	Kapitel	Taktik
20	DWZ 1400	1	4	3	Praxisbeispiele 2	Kapitel	Taktik
21	DWZ 1400	1	2		Endspiele – Grundlagen	Thema	Endspiel
22	DWZ 1400	1	2	1	Matt mit zwei Läufern	Kapitel	Endspiel
23	DWZ 1400	1	2	2	Dame vs. Bauer 1	Kapitel	Endspiel
24	DWZ 1400	1	2	3	Dame vs. Bauer 2	Kapitel	Endspiel
25	DWZ 1400	1	2	4	Die Quadratregel	Kapitel	Endspiel
26	DWZ 1400	1	2	5	Die Opposition	Kapitel	Endspiel
27	DWZ 1400	1	2	6	Schlüsselfelder	Kapitel	Endspiel
28	DWZ 1400	1	2	7	Mehrbauer verwerten	Kapitel	Endspiel
29	DWZ 1400	1	3		Lektion 3	Lektion	
30	DWZ 1400	1	3		Taktik – Fesselung	Taktik	Taktik
31	DWZ 1400	1	3	1	Einführung	Kapitel	Taktik
32	DWZ 1400	1	3	2	Fesselung nutzen	Kapitel	Taktik
33	DWZ 1400	1	3	3	Schlechter Verteidiger	Kapitel	Taktik
34	DWZ 1400	1	3	4	Fesselung einleiten	Kapitel	Taktik
35	DWZ 1400	1	3	5	Die Kreuzfesselung	Kapitel	Taktik
36	DWZ 1400	1	3	6	Indirekte Verteidigung	Kapitel	Taktik
37	DWZ 1400	1	3	7	Die Entfesselung	Kapitel	Taktik
38	DWZ 1400	1	3		Figurenspiel – Springer	Thema	Strategie

39	DWZ 1400	1	3	1	Trickreicher Springer	Kapitel	Strategie
40	DWZ 1400	1	3	2	Domination	Kapitel	Strategie
41	DWZ 1400	1	3	3	Wirkungsgrad	Kapitel	Strategie
42	DWZ 1400	1	3	4	Springer auf fünfter Reihe	Kapitel	Strategie
43	DWZ 1400	1	3	5	Springer auf sechster Reihe	Kapitel	Strategie
44	DWZ 1400	1	3	6	Springer als Blockadefigur	Kapitel	Strategie
45	DWZ 1400	1	3	7	Stellungstypen	Kapitel	Strategie
46	DWZ 1400	1	4		Lektion 4	Lektion	
47	DWZ 1400	1	4		Taktik – Spieß	Taktik	Taktik
48	DWZ 1400	1	4	1	Spieß auf Diagonalen	Kapitel	Taktik
49	DWZ 1400	1	4	2	Spieß auf Reihe / Linie	Kapitel	Taktik
50	DWZ 1400	1	4	3	Verschiedene Beispiele	Kapitel	Taktik
51	DWZ 1400	1	4		Positionelles Spiel – Schwache Felder	Thema	Strategie
52	DWZ 1400	1	4	1	Einführung	Kapitel	Strategie
53	DWZ 1400	1	4	2	Kampf um Felder	Kapitel	Strategie
54	DWZ 1400	1	4	3	Felder fixieren 1	Kapitel	Strategie
55	DWZ 1400	1	4	4	Felder fixieren 2	Kapitel	Strategie
56	DWZ 1400	1	4	5	Felder für Springer	Kapitel	Strategie
57	DWZ 1400	1	5		Lektion 5	Lektion	
58	DWZ 1400	1	5		Taktik – Stufenmatt	Taktik	Taktik
59	DWZ 1400	1	5	1	Zwei Türme auf der 7. Reihe	Kapitel	Taktik
60	DWZ 1400	1	5	2	Kombinationen	Kapitel	Taktik
61	DWZ 1400	1	5	3	Das Stufenmatt	Kapitel	Taktik
62	DWZ 1400	1	5		Praktisches Spiel – Wert der Figuren	Thema	Strategie
63	DWZ 1400	1	5	1	Einführung	Kapitel	Strategie
64	DWZ 1400	1	5	2	Relativer Materialwert	Kapitel	Strategie
65	DWZ 1400	1	5	3	Material geben	Kapitel	Strategie
66	DWZ 1400	1	5	4	Material nehmen	Kapitel	Strategie
67	DWZ 1400	1	6		Lektion 6	Lektion	
68	DWZ 1400	1	6		Taktik – Hinlenkung	Taktik	Taktik
69	DWZ 1400	1	6	1	Hinlenkung zu Gabel	Kapitel	Taktik
70	DWZ 1400	1	6	2	Hinlenkung zu Spieß	Kapitel	Taktik
71	DWZ 1400	1	6	3	Hinlenkung zu Fesselung	Kapitel	Taktik
72	DWZ 1400	1	6	4	Hinlenkung zu Mattnetz	Kapitel	Taktik
73	DWZ 1400	1	6	5	Hinkenkung zu Abzug	Kapitel	Taktik
74	DWZ 1400	1	6		Eröffnungen – Offene und halboffene Eröffnungen	Thema	Eröffnung
75	DWZ 1400	1	6	1	Offene Spiele 1	Kapitel	Eröffnung
76	DWZ 1400	1	6	2	Offene Spiele 2	Kapitel	Eröffnung
77	DWZ 1400	1	6	3	Italienisch	Kapitel	Eröffnung

78	DWZ 1400	1	6	4	Spanisch	Kapitel	Eröffnung
79	DWZ 1400	1	6	5	Einführung Sizilianisch	Kapitel	Eröffnung
80	DWZ 1400	1	6	6	Sizilianisch 2...d6	Kapitel	Eröffnung
81	DWZ 1400	1	6	7	Sizilianisch – Drachen	Kapitel	Eröffnung
82	DWZ 1400	1	6	8	Sizilianisch – Najdorf	Kapitel	Eröffnung
83	DWZ 1400	1	6	9	Sizilianisch 2...e6	Kapitel	Eröffnung
84	DWZ 1400	1	6	10	Sizilianisch 2...Sc6	Kapitel	Eröffnung
85	DWZ 1400	1	6	11	Französisch	Kapitel	Eröffnung
86	DWZ 1400	1	6	12	Caro-Kann	Kapitel	Eröffnung
87	DWZ 1400	1	6	13	Seltene Eröffnungen	Kapitel	Eröffnung
88	DWZ 1400	1	7		Lektion 7	Lektion	
89	DWZ 1400	1	7		Taktik – Ablenkung	Taktik	Taktik
90	DWZ 1400	1	7	1	Ablenkung zu Matt 1	Kapitel	Taktik
91	DWZ 1400	1	7	2	Ablenkung zu Matt 2	Kapitel	Taktik
92	DWZ 1400	1	7	3	Ablenkung zu Matt 3	Kapitel	Taktik
93	DWZ 1400	1	7	4	Materialgewinn 1	Kapitel	Taktik
94	DWZ 1400	1	7	5	Materialgewinn 2	Kapitel	Taktik
95	DWZ 1400	1	7		Figurenspiel – Läufer	Thema	Strategie
96	DWZ 1400	1	7	1	Offene Stellungen	Kapitel	Strategie
97	DWZ 1400	1	7	2	Spiel an beiden Flügeln	Kapitel	Strategie
98	DWZ 1400	1	7	3	Der Großbauer	Kapitel	Strategie
99	DWZ 1400	1	7	4	Guter und schlechter Läufer	Kapitel	Strategie
100	DWZ 1400	1	7	5	Läufer verbessern	Kapitel	Strategie
101	DWZ 1400	1	7	6	Ungleichfarbige Läufer 1	Kapitel	Strategie
102	DWZ 1400	1	7	7	Ungleichfarbige Läufer 2	Kapitel	Strategie
103	DWZ 1400	1	7	8	Domination	Kapitel	Strategie
104	DWZ 1400	1	8		Lektion 8	Lektion	
105	DWZ 1400	1	8		Taktik – Typische Mattmotive 1	Taktik	Taktik
106	DWZ 1400	1	8	1	Linienmatt 1	Kapitel	Taktik
107	DWZ 1400	1	8	2	Linienmatt 2	Kapitel	Taktik
108	DWZ 1400	1	8	3	Grecos Matt	Kapitel	Taktik
109	DWZ 1400	1	8	4	Dame auf g6	Kapitel	Taktik
110	DWZ 1400	1	8		Endspiele – Bauernendspiele 1	Thema	Endspiel
111	DWZ 1400	1	8	1	Opposition	Kapitel	Endspiel
112	DWZ 1400	1	8	2	Widderbauern	Kapitel	Endspiel
113	DWZ 1400	1	8	3	Entfernter Freibauer 1	Kapitel	Endspiel
114	DWZ 1400	1	8	4	Entfernter Freibauer 2	Kapitel	Endspiel
115	DWZ 1400	1	8	5	Gedeckter Freibauer 1	Kapitel	Endspiel
116	DWZ 1400	1	8	6	Gedeckter Freibauer 2	Kapitel	Endspiel

117	DWZ 1400	1	8	7	Verbundene Freibauern	Kapitel	Endspiel
118	DWZ 1400	1	8	8	Isolierte Freibauern	Kapitel	Endspiel
119	DWZ 1400	1	9		Lektion 9	Lektion	
120	DWZ 1400	1	9		Taktik – Beseitigung des Verteidigers	Taktik	Taktik
121	DWZ 1400	1	9	1	Direkte Verteidigung	Kapitel	Taktik
122	DWZ 1400	1	9	2	Indirekte Verteidigung	Kapitel	Taktik
123	DWZ 1400	1	9	3	Mattangriffe 1	Kapitel	Taktik
124	DWZ 1400	1	9	4	Mattangriffe 2	Kapitel	Taktik
125	DWZ 1400	1	9	5	Verschiedene Motive	Kapitel	Taktik
126	DWZ 1400	1	9		Eröffnungen – Das Zentrum	Thema	Eröffnung
127	DWZ 1400	1	9	1	Einführung	Kapitel	Eröffnung
128	DWZ 1400	1	9	2	Mobiles Zentrum 1	Kapitel	Eröffnung
129	DWZ 1400	1	9	3	Mobiles Zentrum 2	Kapitel	Eröffnung
130	DWZ 1400	1	9	4	Demobilisierung	Kapitel	Eröffnung
131	DWZ 1400	1	9	5	Figuren vs. Zentrum 1	Kapitel	Eröffnung
132	DWZ 1400	1	9	6	Figuren vs. Zentrum 2	Kapitel	Eröffnung
133	DWZ 1400	1	9	7	Geschlossenes Zentrum	Kapitel	Eröffnung
134	DWZ 1400	1	10		Lektion 10	Lektion	
135	DWZ 1400	1	10		Taktik – Räumung	Taktik	Taktik
136	DWZ 1400	1	10	1	Linienräumung	Kapitel	Taktik
137	DWZ 1400	1	10	2	Diagonalenräumung	Kapitel	Taktik
138	DWZ 1400	1	10	3	Feldräumung	Kapitel	Taktik
139	DWZ 1400	1	10	4	Kombinationen	Kapitel	Taktik
140	DWZ 1400	1	10		Positionelles Spiel – Schwache Bauern 1	Thema	Strategie
141	DWZ 1400	1	10	1	Einführung	Kapitel	Strategie
142	DWZ 1400	1	10	2	Isolierte Bauern 1	Kapitel	Strategie
143	DWZ 1400	1	10	3	Isolierte Bauern 2	Kapitel	Strategie
144	DWZ 1400	1	10	4	Isolierte Bauern 3	Kapitel	Strategie
145	DWZ 1400	1	10	5	Rückständige Bauern 1	Kapitel	Strategie
146	DWZ 1400	1	10	6	Rückständige Bauern 2	Kapitel	Strategie
147	DWZ 1400	1	10	7	Rückständige Bauern 3	Kapitel	Strategie
148	DWZ 1400	1	11		Lektion 11	Lektion	
149	DWZ 1400	1	11		Taktik – Typische Mattmotive 2	Taktik	Taktik
150	DWZ 1400	1	11	1	Matt mit Turm und Springer 1	Kapitel	Taktik
151	DWZ 1400	1	11	2	Matt mit Turm und Springer 2	Kapitel	Taktik
152	DWZ 1400	1	11	3	Matt mit Turm und Springer 3	Kapitel	Taktik
153	DWZ 1400	1	11	4	Matt mit Läufer und Springer 1	Kapitel	Taktik
154	DWZ 1400	1	11	5	Matt mit Läufer und Springer 2	Kapitel	Taktik
155	DWZ 1400	1	11		Praktisches Spiel – Vermeiden von Fehlern	Thema	Praxis

156	DWZ 1400	1	11	1	Ungedechte Figuren	Kapitel	Praxis
157	DWZ 1400	1	11	2	Drohungen beachten	Kapitel	Praxis
158	DWZ 1400	1	11	3	Stellungsveränderungen	Kapitel	Praxis
159	DWZ 1400	1	11	4	Alternativen suchen	Kapitel	Praxis
160	DWZ 1400	1	11	5	Eröffnungsphase	Kapitel	Praxis
161	DWZ 1400	1	11	6	Verfrühtes Abhaken	Kapitel	Praxis
162	DWZ 1400	1	11	7	Zeitnot	Kapitel	Praxis
<b>163</b>	<b>DWZ 1400</b>	<b>2</b>			<b>Erreiche DWZ 1400 – Kurs 2</b>	<b>Kurstitel</b>	
164	DWZ 1400	2	1		Lektion 1	Lektion	
165	DWZ 1400	2	1		Taktik – Typische Mattmotive 3	Taktik	Taktik
166	DWZ 1400	2	1	1	Ersticktes Matt 1	Kapitel	Taktik
167	DWZ 1400	2	1	2	Ersticktes Matt 2	Kapitel	Taktik
168	DWZ 1400	2	1	3	Ersticktes Läufermatt 1	Kapitel	Taktik
169	DWZ 1400	2	1	4	Ersticktes Läufermatt 2	Kapitel	Taktik
170	DWZ 1400	2	1	5	Anastasias Matt 1	Kapitel	Taktik
171	DWZ 1400	2	1	6	Anastasias Matt 2	Kapitel	Taktik
172	DWZ 1400	2	1		Endspiele – Springerendspiele	Thema	Endspiel
173	DWZ 1400	2	1	1	Nachteile des Springers 1	Kapitel	Endspiel
174	DWZ 1400	2	1	2	Nachteile des Springers 2	Kapitel	Endspiel
175	DWZ 1400	2	1	3	Springer vs. Randbauer	Kapitel	Endspiel
176	DWZ 1400	2	1	4	Der richtige Abstand	Kapitel	Endspiel
177	DWZ 1400	2	1	5	Mattmotive	Kapitel	Endspiel
178	DWZ 1400	2	1	6	Spiel an zwei Flügeln	Kapitel	Endspiel
179	DWZ 1400	2	1	7	Die Barriere	Kapitel	Endspiel
180	DWZ 1400	2	1	8	Entfernter Freibauer	Kapitel	Endspiel
181	DWZ 1400	2	1	9	Akiver König	Kapitel	Endspiel
182	DWZ 1400	2	1	10	Verbundene Freibauern	Kapitel	Endspiel
183	DWZ 1400	2	1	11	Gedeckter Freibauer	Kapitel	Endspiel
184	DWZ 1400	2	2		Lektion 2	Lektion	
185	DWZ 1400	2	2		Taktik – Doppelschach	Taktik	Taktik
186	DWZ 1400	2	2	1	Einführung	Kapitel	Taktik
187	DWZ 1400	2	2	2	Matt durch Doppelschach	Kapitel	Taktik
188	DWZ 1400	2	2	3	Matt nach Doppelschach	Kapitel	Taktik
189	DWZ 1400	2	2	4	Materialgewinn mit Spieß	Kapitel	Taktik
190	DWZ 1400	2	2	5	Materialgewinn mit Gabel	Kapitel	Taktik
191	DWZ 1400	2	2		Eröffnungen – Königssicherheit & Bewegliche Bauern	Thema	Eröffnung
192	DWZ 1400	2	2	1	König in der Mitte 1	Kapitel	Eröffnung
193	DWZ 1400	2	2	2	König in der Mitte 2	Kapitel	Eröffnung
194	DWZ 1400	2	2	3	Rochade verhindern 1	Kapitel	Eröffnung

195	DWZ 1400	2	2	4	Rochade verhindern 2	Kapitel	Eröffnung
196	DWZ 1400	2	2	5	Geschlossene Stellungen	Kapitel	Eröffnung
197	DWZ 1400	2	2	6	Beweglichkeit 1	Kapitel	Eröffnung
198	DWZ 1400	2	2	7	Beweglichkeit 2	Kapitel	Eröffnung
199	DWZ 1400	2	2	8	Praktische Beispiele	Kapitel	Eröffnung
200	DWZ 1400	2	3		Lektion 3	Lektion	
201	DWZ 1400	2	3		Taktik – Unterbrechung & Blockade	Taktik	Taktik
202	DWZ 1400	2	3	1	Unterbrechung Diagonale	Kapitel	Taktik
203	DWZ 1400	2	3	2	Unterbrechung Linie	Kapitel	Taktik
204	DWZ 1400	2	3	3	Blockade	Kapitel	Taktik
205	DWZ 1400	2	3	4	Kombinationen 1	Kapitel	Taktik
206	DWZ 1400	2	3	5	Kombinationen 2	Kapitel	Taktik
207	DWZ 1400	2	3		Praktisches Spiel – Königsangriff 1	Thema	Strategie, Mittelspiel
208	DWZ 1400	2	3	1	Figurenangriff 1	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
209	DWZ 1400	2	3	2	Figurenangriff 2	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
210	DWZ 1400	2	3	3	Figurenangriff 3	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
211	DWZ 1400	2	3	4	Zeit 1	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
212	DWZ 1400	2	3	5	Zeit 2	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
213	DWZ 1400	2	3	6	Das richtige Verhältnis	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
214	DWZ 1400	2	4		Lektion 4	Lektion	
215	DWZ 1400	2	4		Taktik – Typische Mattmotive 4	Taktik	Taktik
216	DWZ 1400	2	4	1	Blackburnes Matt 1	Kapitel	Taktik
217	DWZ 1400	2	4	2	Blackburnes Matt 2	Kapitel	Taktik
218	DWZ 1400	2	4	3	Der Sargnagel 1	Kapitel	Taktik
219	DWZ 1400	2	4	4	Der Sargnagel 2	Kapitel	Taktik
220	DWZ 1400	2	4	5	Der Sargnagel 3	Kapitel	Taktik
221	DWZ 1400	2	4		Figurenspiel – Läuferpaar	Thema	Strategie
222	DWZ 1400	2	4	1	Offene Stellungen	Kapitel	Strategie
223	DWZ 1400	2	4	2	Läufertausch	Kapitel	Strategie
224	DWZ 1400	2	4	3	Einschränkungen	Kapitel	Strategie
225	DWZ 1400	2	4	4	Geschlossene Stellungen	Kapitel	Strategie
226	DWZ 1400	2	4	5	Halbierung des Läuferpaars	Kapitel	Strategie
227	DWZ 1400	2	4	6	Springer verbessern	Kapitel	Strategie
228	DWZ 1400	2	4	7	Aktivität	Kapitel	Strategie
229	DWZ 1400	2	5		Lektion 5	Lektion	
230	DWZ 1400	2	5		Taktik – Zwischenzug	Taktik	Taktik
231	DWZ 1400	2	5	1	Einführung	Kapitel	Taktik
232	DWZ 1400	2	5	2	Doppelangriff	Kapitel	Taktik
233	DWZ 1400	2	5	3	Mattdrohung	Kapitel	Taktik

234	DWZ 1400	2	5	4	Mehrere Motive	Kapitel	Taktik
235	DWZ 1400	2	5	5	Kombinationen	Kapitel	Taktik
236	DWZ 1400	2	5		Positionelles Spiel – Doppelbauern	Thema	Strategie
237	DWZ 1400	2	5	1	Einführung	Kapitel	Strategie
238	DWZ 1400	2	5	2	Angreifbarkeit	Kapitel	Strategie
239	DWZ 1400	2	5	3	Potentielle Mehrheit 1	Kapitel	Strategie
240	DWZ 1400	2	5	4	Potentielle Mehrheit 2	Kapitel	Strategie
241	DWZ 1400	2	5	5	Doppelbauer gegen Mehrheit	Kapitel	Strategie
242	DWZ 1400	2	5	6	Isolierter Doppelbauer	Kapitel	Strategie
243	DWZ 1400	2	5	7	Schwacher Doppelbauer	Kapitel	Strategie
244	DWZ 1400	2	5	8	Mehrheit-Beispiel	Kapitel	Strategie
245	DWZ 1400	2	5	9	Felderkontrolle	Kapitel	Strategie
246	DWZ 1400	2	6		Lektion 6	Lektion	
247	DWZ 1400	2	6		Taktik – Abzugsangriff	Taktik	Taktik
248	DWZ 1400	2	6	1	Einführung	Kapitel	Taktik
249	DWZ 1400	2	6	2	Abzugsschach	Kapitel	Taktik
250	DWZ 1400	2	6	3	Abzugsangriff	Kapitel	Taktik
251	DWZ 1400	2	6	4	Mattdrohung	Kapitel	Taktik
252	DWZ 1400	2	6	5	Mattangriff	Kapitel	Taktik
253	DWZ 1400	2	6		Eröffnungen – Geschlossene Eröffnungen	Thema	Eröffnung
254	DWZ 1400	2	6	1	Abgelehntes Damengambit 1	Kapitel	Eröffnung
255	DWZ 1400	2	6	2	Abgelehntes Damengambit 2	Kapitel	Eröffnung
256	DWZ 1400	2	6	3	Slawisch	Kapitel	Eröffnung
257	DWZ 1400	2	6	4	Angenommenes Damengambit	Kapitel	Eröffnung
258	DWZ 1400	2	6	5	Nimzo-Indisch	Kapitel	Eröffnung
259	DWZ 1400	2	6	6	Bogo- & Damenindisch	Kapitel	Eröffnung
260	DWZ 1400	2	6	7	Grünfeld- & Königsindisch	Kapitel	Eröffnung
261	DWZ 1400	2	6	8	Benoni & Wolga	Kapitel	Eröffnung
262	DWZ 1400	2	6	9	Alternativen für Weiß im zweiten Zug	Kapitel	Eröffnung
263	DWZ 1400	2	6	10	Holländisch	Kapitel	Eröffnung
264	DWZ 1400	2	6	11	Seltene erste Züge nach 1. d4	Kapitel	Eröffnung
265	DWZ 1400	2	6	12	Englisch 1	Kapitel	Eröffnung
266	DWZ 1400	2	6	13	Englisch 2	Kapitel	Eröffnung
267	DWZ 1400	2	6	14	1. Sf3	Kapitel	Eröffnung
268	DWZ 1400	2	6	15	Seltene erste Züge	Kapitel	Eröffnung
269	DWZ 1400	2	7		Lektion 7	Lektion	
270	DWZ 1400	2	7		Taktik – Typische Mattmotive 5	Taktik	Taktik
271	DWZ 1400	2	7	1	Einführung	Kapitel	Taktik
272	DWZ 1400	2	7	2	Matt mit Turm und Läufer 1	Kapitel	Taktik

273	DWZ 1400	2	7	3	Matt mit Turm und Läufer 2	Kapitel	Taktik
274	DWZ 1400	2	7	4	Bodens Matt	Kapitel	Taktik
275	DWZ 1400	2	7	5	Die Zwickmühle	Kapitel	Taktik
276	DWZ 1400	2	7		Praktisches Spiel – Königsangriff 2	Thema	Strategie, Mittelspiel
277	DWZ 1400	2	7	1	Bauernschutz 1	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
278	DWZ 1400	2	7	2	Bauernschutz 2	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
279	DWZ 1400	2	7	3	Schwächster Punkt 1	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
280	DWZ 1400	2	7	4	Schwächster Punkt 2	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
281	DWZ 1400	2	7	5	Schwächen provozieren	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
282	DWZ 1400	2	7	6	Schwache Felder 1	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
283	DWZ 1400	2	7	7	Schwache Felder 2	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
284	DWZ 1400	2	8		Lektion 8	Lektion	
285	DWZ 1400	2	8		Taktik – Patt & Dauerschach	Taktik	Taktik
286	DWZ 1400	2	8	1	Einführung	Kapitel	Taktik
287	DWZ 1400	2	8	2	Pattverteidigung 1	Kapitel	Taktik
288	DWZ 1400	2	8	3	Pattverteidigung 2	Kapitel	Taktik
289	DWZ 1400	2	8	4	Dauerschach 1	Kapitel	Taktik
290	DWZ 1400	2	8	5	Dauerschach 2	Kapitel	Taktik
291	DWZ 1400	2	8	6	Zugwiederholung	Kapitel	Taktik
292	DWZ 1400	2	8		Eröffnungen – Gambits	Thema	Eröffnung
293	DWZ 1400	2	8	1	Entwicklungsvorsprung	Kapitel	Eröffnung
294	DWZ 1400	2	8	2	Königsangriff	Kapitel	Eröffnung
295	DWZ 1400	2	8	3	Positionelles Gambit	Kapitel	Eröffnung
296	DWZ 1400	2	8	4	Passive Verteidigung	Kapitel	Eröffnung
297	DWZ 1400	2	8	5	Materialrückgabe 1	Kapitel	Eröffnung
298	DWZ 1400	2	8	6	Materialrückgabe 2	Kapitel	Eröffnung
299	DWZ 1400	2	8	7	Verteidigung 1	Kapitel	Eröffnung
300	DWZ 1400	2	8	8	Verteidigung 2	Kapitel	Eröffnung
301	DWZ 1400	2	9		Lektion 9	Lektion	
302	DWZ 1400	2	9		Taktik – Umwandlungskombinationen	Taktik	Taktik
303	DWZ 1400	2	9	1	Bauernendspiele	Kapitel	Taktik
304	DWZ 1400	2	9	2	Ablenkung	Kapitel	Taktik
305	DWZ 1400	2	9	3	Umwandlung mit Schach	Kapitel	Taktik
306	DWZ 1400	2	9	4	Weg freimachen	Kapitel	Taktik
307	DWZ 1400	2	9	5	Verschiedene Motive	Kapitel	Taktik
308	DWZ 1400	2	0		Praktisches Spiel – Vorteilsverwertung	Thema	Strategie
309	DWZ 1400	2	9	1	Aktivität 1	Kapitel	Strategie
310	DWZ 1400	2	9	2	Aktivität 2	Kapitel	Strategie
311	DWZ 1400	2	9	3	Figurenabtausch	Kapitel	Strategie

312	DWZ 1400	2	9	4	Material zurückgeben	Kapitel	Strategie
313	DWZ 1400	2	9	5	Richtig abwickeln	Kapitel	Strategie
314	DWZ 1400	2	9	6	Achtsam bleiben	Kapitel	Strategie
315	DWZ 1400	2	10		Lektion 10	Lektion	
316	DWZ 1400	2	10		Taktik – Läuferopfer	Taktik	Taktik
317	DWZ 1400	2	10	1	Läuferopfer auf h7 1	Kapitel	Taktik
318	DWZ 1400	2	10	2	Läuferopfer auf h7 2	Kapitel	Taktik
319	DWZ 1400	2	10	3	Läuferopfer auf h7 3	Kapitel	Taktik
320	DWZ 1400	2	10	4	Läuferopfer auf g7	Kapitel	Taktik
321	DWZ 1400	2	10	5	Läuferopfer auf h6	Kapitel	Taktik
322	DWZ 1400	2	10		Endspiele – Läuferendspiele	Thema	Endspiel
323	DWZ 1400	2	10	1	Läufer + Bauer	Kapitel	Endspiel
324	DWZ 1400	2	10	2	Falscher Läufer	Kapitel	Endspiel
325	DWZ 1400	2	10	3	Eine Diagonale 1	Kapitel	Endspiel
326	DWZ 1400	2	10	4	Eine Diagonale 2	Kapitel	Endspiel
327	DWZ 1400	2	10	5	Ungleichfarbige Läufer 1	Kapitel	Endspiel
328	DWZ 1400	2	10	6	Ungleichfarbige Läufer 2	Kapitel	Endspiel
329	DWZ 1400	2	10	7	Blockade brechen	Kapitel	Endspiel
330	DWZ 1400	2	10	8	Verbundene Freibauern	Kapitel	Endspiel
331	DWZ 1400	2	10	9	Gleichfarbige Läufer	Kapitel	Endspiel
332	DWZ 1400	2	11		Lektion 11	Lektion	
333	DWZ 1400	2	11		Taktik – Typische Mattmotive 6	Taktik	Taktik
334	DWZ 1400	2	11	1	Einführung	Kapitel	Taktik
335	DWZ 1400	2	11	2	Bauernmatt	Kapitel	Taktik
336	DWZ 1400	2	11	3	Kuss des Todes 1	Kapitel	Taktik
337	DWZ 1400	2	11	4	Kuss des Todes 2	Kapitel	Taktik
338	DWZ 1400	2	11	5	Verschiedene Motive	Kapitel	Taktik
339	DWZ 1400	2	11		Figurenspiel – Der Turm	Thema	Strategie
340	DWZ 1400	2	11	1	Einführung	Kapitel	Strategie
341	DWZ 1400	2	11	2	Aljechins Kanone	Kapitel	Strategie
342	DWZ 1400	2	11	3	Stützpunkte	Kapitel	Strategie
343	DWZ 1400	2	11	4	Leichtfiguren nutzen	Kapitel	Strategie
344	DWZ 1400	2	11	5	Die siebte Reihe	Kapitel	Strategie
345	DWZ 1400	2	11	6	Einbruchsfelder	Kapitel	Strategie
346	DWZ 1400	3			<b>Erreiche DWZ 1400 – Kurs 3</b>	<b>Kurstitel</b>	
347	DWZ 1400	3	1		Lektion 1	Lektion	
348	DWZ 1400	3	1		Taktik – Typische Mattmotive 7	Taktik	Taktik
349	DWZ 1400	3	1	1	Einführung	Kapitel	Taktik
350	DWZ 1400	3	1	2	Verteidiger abtauschen	Kapitel	Taktik

351	DWZ 1400	3	1	3	Verteidiger beseitigen	Kapitel	Taktik
352	DWZ 1400	3	1	4	Das Motiv Lh7-g8 1	Kapitel	Taktik
353	DWZ 1400	3	1	5	Das Motiv Lh7-g8 2	Kapitel	Taktik
354	DWZ 1400	3	1		Positionelles Spiel – Schwache Bauern 2	Thema	Strategie
355	DWZ 1400	3	1	1	Einführung	Kapitel	Strategie
356	DWZ 1400	3	1	2	Angreifbarkeit	Kapitel	Strategie
357	DWZ 1400	3	1	3	Vorgerückter Bauer 1	Kapitel	Strategie
358	DWZ 1400	3	1	4	Vorgerückter Bauer 2	Kapitel	Strategie
359	DWZ 1400	3	1	5	Festgelegter Bauer 1	Kapitel	Strategie
360	DWZ 1400	3	1	6	Festgelegter Bauer 2	Kapitel	Strategie
361	DWZ 1400	3	1	7	Ranbauer 1	Kapitel	Strategie
362	DWZ 1400	3	1	8	Ranbauer 2	Kapitel	Strategie
363	DWZ 1400	3	1	9	Ranbauer 3	Kapitel	Strategie
364	DWZ 1400	3	2		Lektion 2	Lektion	
365	DWZ 1400	3	2		Taktik – Damianos Matt & Typische Turmpfer	Taktik	Taktik
366	DWZ 1400	3	2	1	Einführung	Kapitel	Taktik
367	DWZ 1400	3	2	2	Damianos Matt	Kapitel	Taktik
368	DWZ 1400	3	2	3	Turmpfer auf h8	Kapitel	Taktik
369	DWZ 1400	3	2	4	Turmpfer auf h7	Kapitel	Taktik
370	DWZ 1400	3	2	5	Turmpfer auf g7	Kapitel	Taktik
371	DWZ 1400	3	2		Eröffnungen – Typische Fehler	Thema	Eröffnung
372	DWZ 1400	3	2	1	Bauernjagd	Kapitel	Eröffnung
373	DWZ 1400	3	2	2	Damenausflüge	Kapitel	Eröffnung
374	DWZ 1400	3	2	3	Mehrfaches Ziehen	Kapitel	Eröffnung
375	DWZ 1400	3	2	4	König schwächen	Kapitel	Eröffnung
376	DWZ 1400	3	2	5	Voreilige Angriffe	Kapitel	Eröffnung
377	DWZ 1400	3	2	6	Versteckte Taktik 1	Kapitel	Eröffnung
378	DWZ 1400	3	2	7	Versteckte Taktik 2	Kapitel	Eröffnung
379	DWZ 1400	3	3		Lektion 3	Lektion	
380	DWZ 1400	3	3		Taktik – Typische Gabeln	Taktik	Taktik
381	DWZ 1400	3	3	1	Gabel auf c7	Kapitel	Taktik
382	DWZ 1400	3	3	2	Gabel auf f7	Kapitel	Taktik
383	DWZ 1400	3	3	3	Gabel auf f6	Kapitel	Taktik
384	DWZ 1400	3	3	4	Gabel auf e7	Kapitel	Taktik
385	DWZ 1400	3	3	5	Fesselung + Gabel	Kapitel	Taktik
386	DWZ 1400	3	3		Praktisches Spiel – Königsangriff 3	Thema	Strategie, Mittelspiel
387	DWZ 1400	3	3	1	König in der Mitte	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
388	DWZ 1400	3	3	2	König herauszerren I	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
389	DWZ 1400	3	3	3	König herauszerren II	Kapitel	Strategie, Mittelspiel

390	DWZ 1400	3	3	4	Intuitive Opfer	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
391	DWZ 1400	3	3	5	Die Todeszone	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
392	DWZ 1400	3	3	6	König als Angreifer	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
393	DWZ 1400	3	4		Lektion 4	Lektion	
394	DWZ 1400	3	4		Taktik – Der Springer auf f5	Taktik	Taktik
395	DWZ 1400	3	4	1	Einführung	Kapitel	Taktik
396	DWZ 1400	3	4	2	Dame auf d7	Kapitel	Taktik
397	DWZ 1400	3	4	3	Öffnung der g-Linie	Kapitel	Taktik
398	DWZ 1400	3	4	4	Schwache Grundreihe	Kapitel	Taktik
399	DWZ 1400	3	4	5	Angriffsmotive	Kapitel	Taktik
400	DWZ 1400	3	4		Figurenspiel – Die Bauern	Thema	Strategie
401	DWZ 1400	3	4	1	Einführung	Kapitel	Strategie
402	DWZ 1400	3	4	2	Domination 1	Kapitel	Strategie
403	DWZ 1400	3	4	3	Domination 2	Kapitel	Strategie
404	DWZ 1400	3	4	4	Figuren verbessern 1	Kapitel	Strategie
405	DWZ 1400	3	4	5	Figuren verbessern 2	Kapitel	Strategie
406	DWZ 1400	3	4	6	Bauernopfer 1	Kapitel	Strategie
407	DWZ 1400	3	4	7	Bauernopfer 2	Kapitel	Strategie
408	DWZ 1400	3	5		Lektion 5	Lektion	
409	DWZ 1400	3	5		Taktik – Opfer auf f7 & e6	Taktik	Taktik
410	DWZ 1400	3	5	1	Einführung	Kapitel	Taktik
411	DWZ 1400	3	5	2	Opfer auf f7 1	Kapitel	Taktik
412	DWZ 1400	3	5	3	Opfer auf f7 2	Kapitel	Taktik
413	DWZ 1400	3	5	4	Opfer auf e6 1	Kapitel	Taktik
414	DWZ 1400	3	5	5	Opfer auf e6 2	Kapitel	Taktik
415	DWZ 1400	3	5		Endspiele – Läufer vs. Springer	Thema	Endspiel
416	DWZ 1400	3	5	1	Spiel an zwei Flügeln 1	Kapitel	Endspiel
417	DWZ 1400	3	5	2	Spiel an zwei Flügeln 2	Kapitel	Endspiel
418	DWZ 1400	3	5	3	Spiel an einem Flügel	Kapitel	Endspiel
419	DWZ 1400	3	5	4	Geschlossene Stellungen	Kapitel	Endspiel
420	DWZ 1400	3	5	5	Schwache Felder	Kapitel	Endspiel
421	DWZ 1400	3	5	6	Stützpunkte	Kapitel	Endspiel
422	DWZ 1400	3	5	7	Bauernführung	Kapitel	Endspiel
423	DWZ 1400	3	5	8	Domination	Kapitel	Endspiel
424	DWZ 1400	3	5	9	Leichtfiguren + Bauern	Kapitel	Endspiel
425	DWZ 1400	3	6		Lektion 6	Lektion	
426	DWZ 1400	3	6		Taktik – Typische Mattmotive 8	Taktik	Taktik
427	DWZ 1400	3	6	1	Einführung	Kapitel	Taktik
428	DWZ 1400	3	6	2	Fianchetto-Matt	Kapitel	Taktik

429	DWZ 1400	3	6	3	Verteidiger beseitigen	Kapitel	Taktik
430	DWZ 1400	3	6	4	Zusammenspiel 1	Kapitel	Taktik
431	DWZ 1400	3	6	5	Zusammenspiel 2	Kapitel	Taktik
432	DWZ 1400	3	6		Praktisches Spiel – Partieanalyse	Thema	Praxis
433	DWZ 1400	3	6	1	Einführung	Kapitel	Praxis
434	DWZ 1400	3	6	2	Eigene Analyse 1	Kapitel	Praxis
435	DWZ 1400	3	6	3	Eigene Analyse 2	Kapitel	Praxis
436	DWZ 1400	3	6	4	Eigene Analyse 3	Kapitel	Praxis
437	DWZ 1400	3	6	5	Eigene Analyse 4	Kapitel	Praxis
438	DWZ 1400	3	6	6	Computer-Analyse 1	Kapitel	Praxis
439	DWZ 1400	3	6	7	Computer-Analyse 2	Kapitel	Praxis
440	DWZ 1400	3	6	8	Computer-Analyse 3	Kapitel	Praxis
441	DWZ 1400	3	6	9	Fehlerliste	Kapitel	Praxis
442	DWZ 1400	3	7		Lektion 7	Lektion	
443	DWZ 1400	3	7		Taktik – Typische Abzugsangriffe	Taktik	Taktik
444	DWZ 1400	3	7	1	Damenangriff	Kapitel	Taktik
445	DWZ 1400	3	7	2	Das Gummiband	Kapitel	Taktik
446	DWZ 1400	3	7	3	Abzug gegen den Läufer	Kapitel	Taktik
447	DWZ 1400	3	7	4	Abzug mit Zwischenschach	Kapitel	Taktik
448	DWZ 1400	3	7	5	Abzug auf langer Diagonale	Kapitel	Taktik
449	DWZ 1400	3	7		Praktisches Spiel – Tipps für Training & Praxis	Thema	Praxis
450	DWZ 1400	3	7	1	Das Mindset	Kapitel	Praxis
451	DWZ 1400	3	7	2	Tipps für Turniere	Kapitel	Praxis
452	DWZ 1400	3	7	3	Der Schlaf	Kapitel	Praxis
453	DWZ 1400	3	7	4	Die Remisreklamation	Kapitel	Praxis
454	DWZ 1400	3	7	5	Die zwei Maximen	Kapitel	Praxis
455	DWZ 1400	3	7	6	Bis zum Ende 1	Kapitel	Praxis
456	DWZ 1400	3	7	7	Bis zum Ende 2	Kapitel	Praxis
457	DWZ 1400	3	8		Lektion 8	Lektion	
458	DWZ 1400	3	8		Taktik – Königsjagd	Taktik	Taktik
459	DWZ 1400	3	8	1	König rauslocken 1	Kapitel	Taktik
460	DWZ 1400	3	8	2	König rauslocken 2	Kapitel	Taktik
461	DWZ 1400	3	8	3	Felder wegnehmen	Kapitel	Taktik
462	DWZ 1400	3	8	4	Rückzug abschneiden	Kapitel	Taktik
463	DWZ 1400	3	8	5	Lange Varianten	Kapitel	Taktik
464	DWZ 1400	3	8		Positionelles Spiel – Raum	Thema	Strategie
465	DWZ 1400	3	8	1	Einführung	Kapitel	Strategie
466	DWZ 1400	3	8	2	Mobilität	Kapitel	Strategie
467	DWZ 1400	3	8	3	Raum vergrößern	Kapitel	Strategie

468	DWZ 1400	3	8	4	Schwerfiguren tauschen	Kapitel	Strategie
469	DWZ 1400	3	8	5	Königsangriff	Kapitel	Strategie
470	DWZ 1400	3	8	6	Schwächen im Raum	Kapitel	Strategie
471	DWZ 1400	3	9		Lektion 9	Lektion	
472	DWZ 1400	3	9		Taktik – Taktik im Endspiel	Taktik	Taktik
473	DWZ 1400	3	9	1	Figur aussperren	Kapitel	Taktik
474	DWZ 1400	3	9	2	Rettung ins Remis	Kapitel	Taktik
475	DWZ 1400	3	9	3	Gewonnenes Bauernendspiel	Kapitel	Taktik
476	DWZ 1400	3	9	4	Richtiger Abtausch 1	Kapitel	Taktik
477	DWZ 1400	3	9	5	Richtiger Abtausch 2	Kapitel	Taktik
478	DWZ 1400	3	9		Praktisches Spiel – Freibauern	Thema	Strategie
479	DWZ 1400	3	9	1	Einführung	Kapitel	Strategie
480	DWZ 1400	3	9	2	Starker Freibauer	Kapitel	Strategie
481	DWZ 1400	3	9	3	Opfer für Freibauern	Kapitel	Strategie
482	DWZ 1400	3	9	4	Überlastung	Kapitel	Strategie
483	DWZ 1400	3	9	5	Schwacher Freibauer	Kapitel	Strategie
484	DWZ 1400	3	9	6	Blockade	Kapitel	Strategie
485	DWZ 1400	3	9	7	Blockade brechen	Kapitel	Strategie
486	DWZ 1400	3	10		Lektion 10	Lektion	
487	DWZ 1400	3	10		Taktik – Damenfang	Taktik	Taktik
488	DWZ 1400	3	10	1	Wenige Felder 1	Kapitel	Taktik
489	DWZ 1400	3	10	2	Wenige Felder 2	Kapitel	Taktik
490	DWZ 1400	3	10	3	Diagonalangriff	Kapitel	Taktik
491	DWZ 1400	3	10	4	Der Bauer b2	Kapitel	Taktik
492	DWZ 1400	3	10	5	Rückzug abschneiden	Kapitel	Taktik
493	DWZ 1400	3	10		Figurenspiel – Die Dame	Thema	Strategie, Taktik
494	DWZ 1400	3	10	1	Beweglichkeit	Kapitel	Strategie, Taktik
495	DWZ 1400	3	10	2	Angriff	Kapitel	Strategie, Taktik
496	DWZ 1400	3	10	3	Doppelangriff	Kapitel	Strategie, Taktik
497	DWZ 1400	3	10	4	Dauerschach	Kapitel	Strategie, Taktik
498	DWZ 1400	3	10	5	Damenjagd	Kapitel	Strategie, Taktik
499	DWZ 1400	3	10	6	Vergiftete Bauern	Kapitel	Strategie, Taktik
500	DWZ 1400	3	10	7	Damenfang	Kapitel	Strategie, Taktik
501	DWZ 1400	3	10	8	Freibauern	Kapitel	Strategie, Taktik
502	DWZ 1400	3	11		Lektion 11	Lektion	
503	DWZ 1400	3	11		Taktik – Figurenfang	Taktik	Taktik
504	DWZ 1400	3	11	1	Figur einsperren	Kapitel	Taktik
505	DWZ 1400	3	11	2	Wenige Felder	Kapitel	Taktik
506	DWZ 1400	3	11	3	Verschiedene Motive	Kapitel	Taktik

507	DWZ 1400	3	11	4	Felder wegnehmen	Kapitel	Taktik
508	DWZ 1400	3	11	5	Rückweg abschneiden	Kapitel	Taktik
509	DWZ 1400	3	11		Praktisches Spiel – Stellungsbewertung	Thema	Praxis
510	DWZ 1400	3	11	1	Einführung	Kapitel	Praxis
511	DWZ 1400	3	11	2	Material & Drohung	Kapitel	Praxis
512	DWZ 1400	3	11	3	Königssicherheit	Kapitel	Praxis
513	DWZ 1400	3	11	4	Figurenspiel	Kapitel	Praxis
514	DWZ 1400	3	11	5	Bauernstruktur	Kapitel	Praxis
515	DWZ 1400	3	11	6	Zentrum	Kapitel	Praxis
516	DWZ 1400	3	11	7	Raum	Kapitel	Praxis
<b>517</b>	<b>DWZ 1700</b>	<b>1</b>			<b>Erreiche DWZ 1700 – Kurs 1</b>	<b>Kurstitel</b>	
518	DWZ 1700	1	1		Lektion 1	Lektion	
519	DWZ 1700	1	1		Variantenberechnung – Grundlagen	Thema	Taktik, Praxis
520	DWZ 1700	1	1	1	Schwacher König 1	Kapitel	Taktik, Praxis
521	DWZ 1700	1	1	2	Schwacher König 2	Kapitel	Taktik, Praxis
522	DWZ 1700	1	1	3	Anfällige Figuren 1	Kapitel	Taktik, Praxis
523	DWZ 1700	1	1	4	Anfällige Figuren 2	Kapitel	Taktik, Praxis
524	DWZ 1700	1	1	5	Schachzüge prüfen	Kapitel	Taktik, Praxis
525	DWZ 1700	1	1	6	Schlagzüge prüfen	Kapitel	Taktik, Praxis
526	DWZ 1700	1	1	7	Drohzüge prüfen	Kapitel	Taktik, Praxis
527	DWZ 1700	1	1	8	Ideen finden	Kapitel	Taktik, Praxis
528	DWZ 1700	1	1	9	Ideenzüge	Kapitel	Taktik, Praxis
529	DWZ 1700	1	1	10	Ressourcen des Gegners	Kapitel	Taktik, Praxis
530	DWZ 1700	1	2		Lektion 2	Lektion	
531	DWZ 1700	1	2		Typische Bauernstrukturen – Der isolierte Damenbauer	Thema	Strategie, Mittelspiel
532	DWZ 1700	1	2	1	Einführung	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
533	DWZ 1700	1	2	2	Angriff mit Figuren 1	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
534	DWZ 1700	1	2	3	Angriff mit Figuren 2	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
535	DWZ 1700	1	2	4	Durchbruch mit d4-d5 1	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
536	DWZ 1700	1	2	5	Durchbruch mit d4-d5 2	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
537	DWZ 1700	1	2	6	Angriff mit f-Bauer 1	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
538	DWZ 1700	1	2	7	Angriff mit f-Bauer 2	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
539	DWZ 1700	1	2	8	Abtausch auf d5	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
540	DWZ 1700	1	2	9	Spiel am Damenflügel	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
541	DWZ 1700	1	3		Lektion 3	Lektion	
542	DWZ 1700	1	3		Endspiele – Bauernendspiele 2	Thema	Endspiel
543	DWZ 1700	1	3	1	Dreiecksmanöver	Kapitel	Endspiel
544	DWZ 1700	1	3	2	Bodycheck	Kapitel	Endspiel
545	DWZ 1700	1	3	3	Geometrie nutzen	Kapitel	Endspiel

546	DWZ 1700	1	3	4	Umgehung	Kapitel	Endspiel
547	DWZ 1700	1	3	5	Durchbruch	Kapitel	Endspiel
548	DWZ 1700	1	3	6	Bauernrennen	Kapitel	Endspiel
549	DWZ 1700	1	3	7	Sprengung	Kapitel	Endspiel
550	DWZ 1700	1	3	8	Festlegen der Bauern	Kapitel	Endspiel
551	DWZ 1700	1	3	9	Reservetempi	Kapitel	Endspiel
552	DWZ 1700	1	4		Lektion 4	Lektion	
553	DWZ 1700	1	4		Eröffnungen – Erstellung eines Eröffnungsrepertoires	Thema	Eröffnung
554	DWZ 1700	1	4	1	Einführung	Kapitel	Eröffnung
555	DWZ 1700	1	4	2	Datenbank anlegen	Kapitel	Eröffnung
556	DWZ 1700	1	4	3	Grundgerüst festlegen	Kapitel	Eröffnung
557	DWZ 1700	1	4	4	Eröffnungsanalyse	Kapitel	Eröffnung
558	DWZ 1700	1	4	5	Repertoire pflegen	Kapitel	Eröffnung
559	DWZ 1700	1	4	6	Zusammenfassung	Kapitel	Eröffnung
560	DWZ 1700	1	5		Lektion 5	Lektion	
561	DWZ 1700	1	5		Positionelles Spiel – Schwächen schaffen	Thema	Strategie
562	DWZ 1700	1	5	1	Provokation 1	Kapitel	Strategie
563	DWZ 1700	1	5	2	Provokation 2	Kapitel	Strategie
564	DWZ 1700	1	5	3	Bauern vorlocken	Kapitel	Strategie
565	DWZ 1700	1	5	4	Bauernhebel 1	Kapitel	Strategie
566	DWZ 1700	1	5	5	Bauernhebel 2	Kapitel	Strategie
567	DWZ 1700	1	5	6	Minoritätsangriff	Kapitel	Strategie
568	DWZ 1700	1	5	7	Felder freimachen 1	Kapitel	Strategie
569	DWZ 1700	1	5	8	Felder freimachen 2	Kapitel	Strategie
570	DWZ 1700	1	6		Lektion 6	Lektion	
571	DWZ 1700	1	6		Typische Bauernstrukturen – Spiel gegen Damenbauer-Isolani	Thema	Strategie, Mittelspiel
572	DWZ 1700	1	6	1	Vereinfachung 1	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
573	DWZ 1700	1	6	2	Vereinfachung 2	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
574	DWZ 1700	1	6	3	Vereinfachung 3	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
575	DWZ 1700	1	6	4	Vereinfachung 4	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
576	DWZ 1700	1	6	5	Hängende Bauern 1	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
577	DWZ 1700	1	6	6	Hängende Bauern 2	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
578	DWZ 1700	1	6	7	Zentrales Bauernpaar 1	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
579	DWZ 1700	1	6	8	Zentrales Bauernpaar 2	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
580	DWZ 1700	1	7		Lektion 7	Lektion	
581	DWZ 1700	1	7		Theoretische Endspiele – Leichtfigurenendspiele	Thema	Endspiel
582	DWZ 1700	1	7	1	Springer vs. Randbauer	Kapitel	Endspiel
583	DWZ 1700	1	7	2	Figurenopfer 1	Kapitel	Endspiel
584	DWZ 1700	1	7	3	Figurenopfer 2	Kapitel	Endspiel

585	DWZ 1700	1	7	4	Festungen 1	Kapitel	Endspiel
586	DWZ 1700	1	7	5	Festungen 2	Kapitel	Endspiel
587	DWZ 1700	1	7	6	Ungleiche Läufer 1	Kapitel	Endspiel
588	DWZ 1700	1	7	7	Ungleiche Läufer 2	Kapitel	Endspiel
589	DWZ 1700	1	7	8	Centurini-Regel	Kapitel	Endspiel
590	DWZ 1700	1	7	9	Gleiche Läufer 1	Kapitel	Endspiel
591	DWZ 1700	1	7	10	Gleiche Läufer 2	Kapitel	Endspiel
592	DWZ 1700	1	8		Lektion 8	Lektion	
593	DWZ 1700	1	8		Praktisches Spiel – Dynamik vs. Statik	Thema	Strategie
594	DWZ 1700	1	8	1	Königssicherheit 1	Kapitel	Strategie
595	DWZ 1700	1	8	2	Königssicherheit 2	Kapitel	Strategie
596	DWZ 1700	1	8	3	Material 1	Kapitel	Strategie
597	DWZ 1700	1	8	4	Material 2	Kapitel	Strategie
598	DWZ 1700	1	8	5	Bauernstruktur 1	Kapitel	Strategie
599	DWZ 1700	1	8	6	Bauernstruktur 2	Kapitel	Strategie
600	DWZ 1700	1	8	7	Bauernstruktur 3	Kapitel	Strategie
601	DWZ 1700	1	8	8	Damentausch	Kapitel	Strategie
602	DWZ 1700	1	8	9	Beispielpartie	Kapitel	Strategie
603	DWZ 1700	1	9		Lektion 9	Lektion	
604	DWZ 1700	1	9		Praktisches Spiel – Verteidigung 1	Thema	Strategie, Praxis
605	DWZ 1700	1	9	1	Schwächen vermeiden	Kapitel	Strategie, Praxis
606	DWZ 1700	1	9	2	Aktive Verteidigung 1	Kapitel	Strategie, Praxis
607	DWZ 1700	1	9	3	Aktive Verteidigung 2	Kapitel	Strategie, Praxis
608	DWZ 1700	1	9	4	Aktive Verteidigung 3	Kapitel	Strategie, Praxis
609	DWZ 1700	1	9	5	Abtausch	Kapitel	Strategie, Praxis
610	DWZ 1700	1	9	6	Stellungsveränderung 1	Kapitel	Strategie, Praxis
611	DWZ 1700	1	9	7	Stellungsveränderung 2	Kapitel	Strategie, Praxis
612	DWZ 1700	1	9	8	Passive Verteidigung	Kapitel	Strategie, Praxis
613	DWZ 1700	1	9	9	Dauerschach & Patt	Kapitel	Strategie, Praxis
614	DWZ 1700	1	10		Lektion 10	Lektion	
615	DWZ 1700	1	10		Theoretische Endspiele – Turm vs. Bauern	Thema	Endspiel
616	DWZ 1700	1	10	1	Absperrung & Quadrat	Kapitel	Endspiel
617	DWZ 1700	1	10	2	Unterwandlung	Kapitel	Endspiel
618	DWZ 1700	1	10	3	Rolltreppe	Kapitel	Endspiel
619	DWZ 1700	1	10	4	Bodycheck	Kapitel	Endspiel
620	DWZ 1700	1	10	5	Umgehung	Kapitel	Endspiel
621	DWZ 1700	1	10	6	Zwischenschach	Kapitel	Endspiel
622	DWZ 1700	1	10	7	Verbundene Bauern	Kapitel	Endspiel
623	DWZ 1700	1	10	8	Einzelne Bauern	Kapitel	Endspiel

624	DWZ 1700	1	11		Lektion 11	Lektion	
625	DWZ 1700	1	11		Typische Bauernstrukturen – Hängende Bauern	Thema	Strategie, Mittelspiel
626	DWZ 1700	1	11	1	Einführung	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
627	DWZ 1700	1	11	2	Dynamisches Spiel 1	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
628	DWZ 1700	1	11	3	Dynamisches Spiel 2	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
629	DWZ 1700	1	11	4	Hebel mit a-Bauer	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
630	DWZ 1700	1	11	5	Druck auf b-Bauer	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
631	DWZ 1700	1	11	6	Figuren vs. Bauern	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
632	DWZ 1700	1	11	7	Hebel mit b-Bauer	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
633	DWZ 1700	1	11	8	Hebel mit e-Bauer	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
634	DWZ 1700	1	11	9	Transformation	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
<b>635</b>	<b>DWZ 1700</b>	<b>2</b>			<b>Erreiche DWZ 1700 – Kurs 2</b>	<b>Kurstitel</b>	
636	DWZ 1700	2	1		Lektion 1	Lektion	
637	DWZ 1700	2	1		Theoretische Endspiele – Turm + Bauer vs. Turm	Thema	Endspiel
638	DWZ 1700	2	1	1	Philidor-Stellung	Kapitel	Endspiel
639	DWZ 1700	2	1	2	Lucena-Stellung	Kapitel	Endspiel
640	DWZ 1700	2	1	3	Verteidigung	Kapitel	Endspiel
641	DWZ 1700	2	1	4	Richtige Distanz	Kapitel	Endspiel
642	DWZ 1700	2	1	5	Vertikale Abschneidung 1	Kapitel	Endspiel
643	DWZ 1700	2	1	6	Vertikale Abschneidung 2	Kapitel	Endspiel
644	DWZ 1700	2	1	7	Vertikale Abschneidung 3	Kapitel	Endspiel
645	DWZ 1700	2	1	8	Horizontale Abschneidung	Kapitel	Endspiel
646	DWZ 1700	2	1	9	Vancura-Stellung	Kapitel	Endspiel
647	DWZ 1700	2	2		Lektion 2	Lektion	
648	DWZ 1700	2	2		Praktisches Spiel – Verteidigung 2	Thema	
649	DWZ 1700	2	2	1	Versteckte Ressourcen	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
650	DWZ 1700	2	2	2	Drohungen parieren	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
651	DWZ 1700	2	2	3	Verkomplizieren	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
652	DWZ 1700	2	2	4	Praktische Chancen 1	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
653	DWZ 1700	2	2	5	Praktische Chancen 2	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
654	DWZ 1700	2	2	6	Konter	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
655	DWZ 1700	2	2	7	Zähe Verteidigung 1	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
656	DWZ 1700	2	2	8	Zähe Verteidigung 2	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
657	DWZ 1700	2	2	9	Notbremse	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
658	DWZ 1700	2	3		Lektion 3	Lektion	
659	DWZ 1700	2	3		Positionelles Spiel – Richtiger Abtausch	Thema	Strategie
660	DWZ 1700	2	3	1	Passive Figuren	Kapitel	Strategie
661	DWZ 1700	2	3	2	Nach Abtausch 1	Kapitel	Strategie
662	DWZ 1700	2	3	3	Nach Abtausch 2	Kapitel	Strategie

663	DWZ 1700	2	3	4	Verteidiger abtauschen	Kapitel	Strategie
664	DWZ 1700	2	3	5	Abtausch im Angriff	Kapitel	Strategie
665	DWZ 1700	2	3	6	Verteidigungsabtausch	Kapitel	Strategie
666	DWZ 1700	2	3	7	Damentausch	Kapitel	Strategie
667	DWZ 1700	2	3	8	Abtausch im Endspiel 1	Kapitel	Strategie
668	DWZ 1700	2	3	9	Abtausch im Endspiel 2	Kapitel	Strategie
669	DWZ 1700	2	4		Lektion 4	Lektion	
670	DWZ 1700	2	4		Positionelles Spiel – Positionelle Opfer	Thema	Strategie, Taktik
671	DWZ 1700	2	4	1	Bauernopfer 1	Kapitel	Strategie, Taktik
672	DWZ 1700	2	4	2	Bauernopfer 2	Kapitel	Strategie, Taktik
673	DWZ 1700	2	4	3	Bauernopfer 3	Kapitel	Strategie, Taktik
674	DWZ 1700	2	4	4	Bauernopfer 4	Kapitel	Strategie, Taktik
675	DWZ 1700	2	4	5	Qualitätsoffer 1	Kapitel	Strategie, Taktik
676	DWZ 1700	2	4	6	Qualitätsoffer 2	Kapitel	Strategie, Taktik
677	DWZ 1700	2	4	7	Figurenopfer 1	Kapitel	Strategie, Taktik
678	DWZ 1700	2	4	8	Figurenopfer 2	Kapitel	Strategie, Taktik
679	DWZ 1700	2	4	9	Damenopfer	Kapitel	Strategie, Taktik
680	DWZ 1700	2	5		Lektion 5	Lektion	
681	DWZ 1700	2	5		Theoretische Endspiele – Turmendspiele 2	Thema	Endspiel
682	DWZ 1700	2	4	1	Doppelbauer	Kapitel	Endspiel
683	DWZ 1700	2	5	2	Verbundene Freibauern	Kapitel	Endspiel
684	DWZ 1700	2	5	3	Verbundene Bauern vs. Bauer	Kapitel	Endspiel
685	DWZ 1700	2	5	4	f- und h-Bauer	Kapitel	Endspiel
686	DWZ 1700	2	5	5	Isolierte Bauern	Kapitel	Endspiel
687	DWZ 1700	2	5	6	2 vs. 1	Kapitel	Endspiel
688	DWZ 1700	2	5	7	2 vs. 1 mit Freibauern	Kapitel	Endspiel
689	DWZ 1700	2	5	8	4 vs. 3	Kapitel	Endspiel
690	DWZ 1700	2	6		Lektion 6	Lektion	
691	DWZ 1700	2	6		Praktisches Spiel – Psychologie im Schach	Thema	Praxis
692	DWZ 1700	2	6	1	Zeitmanagement 1	Kapitel	Praxis
693	DWZ 1700	2	6	2	Zeitmanagement 2	Kapitel	Praxis
694	DWZ 1700	2	6	3	Remis ablehnen 1	Kapitel	Praxis
695	DWZ 1700	2	6	4	Remis ablehnen 2	Kapitel	Praxis
696	DWZ 1700	2	6	5	Remis ablehnen 3	Kapitel	Praxis
697	DWZ 1700	2	6	6	Remis anbieten	Kapitel	Praxis
698	DWZ 1700	2	6	7	Mentale Präsenz	Kapitel	Praxis
699	DWZ 1700	2	6	8	Materialismus	Kapitel	Praxis
700	DWZ 1700	2	6	9	Zu frühes Feiern	Kapitel	Praxis
701	DWZ 1700	2	6	10	Zu frühes Aufgeben	Kapitel	Praxis

702	DWZ 1700	2	7		Lektion 7	Lektion	
703	DWZ 1700	2	7		Variantenberechnung – Unsichtbare Züge	Thema	Taktik
704	DWZ 1700	2	7	1	Horizontaler Effekt	Kapitel	Taktik
705	DWZ 1700	2	7	2	Richtungswechsel	Kapitel	Taktik
706	DWZ 1700	2	7	3	Flügelwechsel	Kapitel	Taktik
707	DWZ 1700	2	7	4	Rückzüge 1	Kapitel	Taktik
708	DWZ 1700	2	7	5	Rückzüge 2	Kapitel	Taktik
709	DWZ 1700	2	7	6	Rückzüge im Angriff	Kapitel	Taktik
710	DWZ 1700	2	7	7	Geometrische Motive	Kapitel	Taktik
711	DWZ 1700	2	7	8	Gedekte Felder	Kapitel	Taktik
712	DWZ 1700	2	7	9	Drohungen ignorieren	Kapitel	Taktik
713	DWZ 1700	2	8		Lektion 8	Lektion	
714	DWZ 1700	2	8		Typische Bauernstrukturen – Mehrheiten & Minderheiten	Thema	Strategie
715	DWZ 1700	2	8	1	Mehrheit am Königsflügel 1	Kapitel	Strategie
716	DWZ 1700	2	8	2	Mehrheit am Königsflügel 2	Kapitel	Strategie
717	DWZ 1700	2	8	3	Mehrheit am Königsflügel 3	Kapitel	Strategie
718	DWZ 1700	2	8	4	Mehrheit am Damenflügel 1	Kapitel	Strategie
719	DWZ 1700	2	8	5	Mehrheit am Damenflügel 2	Kapitel	Strategie
720	DWZ 1700	2	8	6	Zentrale Mehrheit 1	Kapitel	Strategie
721	DWZ 1700	2	8	7	Zentrale Mehrheit 2	Kapitel	Strategie
722	DWZ 1700	2	8	8	Minoritätsangriff 1	Kapitel	Strategie
723	DWZ 1700	2	8	9	Minoritätsangriff 2	Kapitel	Strategie
724	DWZ 1700	2	9		Lektion 9	Lektion	
725	DWZ 1700	2	9		Positionelles Spiel – Transformation von Vorteilen	Thema	Strategie
726	DWZ 1700	2	9	1	Einfache Transformation	Kapitel	Strategie
727	DWZ 1700	2	9	2	Kritischer Moment	Kapitel	Strategie
728	DWZ 1700	2	9	3	Bauernstruktur	Kapitel	Strategie
729	DWZ 1700	2	9	4	Aktivität	Kapitel	Strategie
730	DWZ 1700	2	9	5	Material zurückgeben	Kapitel	Strategie
731	DWZ 1700	2	9	6	Läuferpaar abgeben	Kapitel	Strategie
732	DWZ 1700	2	9	7	Positionelle Vorteile	Kapitel	Strategie
733	DWZ 1700	2	9	8	Stellung vereinfachen	Kapitel	Strategie
734	DWZ 1700	2	10		Lektion 10	Lektion	
735	DWZ 1700	2	10		Variantenberechnung – Vertiefung	Thema	Taktik
736	DWZ 1700	2	10	1	Ausschlussmethode	Kapitel	Taktik
737	DWZ 1700	2	10	2	Vergleichsmethode	Kapitel	Taktik
738	DWZ 1700	2	10	3	Ökonomisches Rechnen	Kapitel	Taktik
739	DWZ 1700	2	10	4	Lange Varianten	Kapitel	Taktik
740	DWZ 1700	2	10	5	Versteckte Züge 1	Kapitel	Taktik

741	DWZ 1700	2	10	6	Versteckte Züge 2	Kapitel	Taktik
742	DWZ 1700	2	10	7	Nichts übersehen	Kapitel	Taktik
743	DWZ 1700	2	10	8	Rechenweite	Kapitel	Taktik
744	DWZ 1700	2	10	9	Praktische Tipps	Kapitel	Taktik
745	DWZ 1700	2	11		Lektion 11	Lektion	
746	DWZ 1700	2	11		Theoretische Endspiele – Turmendspiele 3	Thema	Endspiel
747	DWZ 1700	2	11	1	Turm hinter Bauer	Kapitel	Endspiel
748	DWZ 1700	2	11	2	Bauer auf 7. Reihe	Kapitel	Endspiel
749	DWZ 1700	2	11	3	Bauer auf 6. Reihe	Kapitel	Endspiel
750	DWZ 1700	2	11	4	Seitliche Deckung	Kapitel	Endspiel
751	DWZ 1700	2	11	5	Der Regenschirm	Kapitel	Endspiel
752	DWZ 1700	2	11	6	Schachdistanz	Kapitel	Endspiel
753	DWZ 1700	2	11	7	König abschneiden	Kapitel	Endspiel
754	DWZ 1700	2	11	8	Schwächen	Kapitel	Endspiel
<b>755</b>	<b>DWZ 1700</b>	<b>3</b>			<b>Erreiche DWZ 1700 – Kurs 3</b>	<b>Kurstitel</b>	
756	DWZ 1700	3	1		Lektion 1	Lektion	
757	DWZ 1700	3	1		Praktisches Spiel – Angriff gegen Rochadestellung	Thema	Strategie, Taktik
758	DWZ 1700	3	1	1	Kasparov – Karpov	Kapitel	Strategie, Taktik
759	DWZ 1700	3	1	2	Figurenangriff 1	Kapitel	Strategie, Taktik
760	DWZ 1700	3	1	3	Figurenangriff 2	Kapitel	Strategie, Taktik
761	DWZ 1700	3	1	4	Bauernangriff 1	Kapitel	Strategie, Taktik
762	DWZ 1700	3	1	5	Bauernangriff 2	Kapitel	Strategie, Taktik
763	DWZ 1700	3	1	6	Königssicherheit	Kapitel	Strategie, Taktik
764	DWZ 1700	3	1	7	Verteidiger abtauschen	Kapitel	Strategie, Taktik
765	DWZ 1700	3	1	8	Angriff aus dem Nichts	Kapitel	Strategie, Taktik
766	DWZ 1700	3	1	9	Aronian – Anand	Kapitel	Strategie, Taktik
767	DWZ 1700	3	2		Lektion 2	Lektion	
768	DWZ 1700	3	2		Theoretische Endspiele – Turm + Leichtfigur	Thema	Endspiel
769	DWZ 1700	3	2	1	Turm + Springer vs. Turm + Springer 1	Kapitel	Endspiel
770	DWZ 1700	3	2	2	Turm + Springer vs. Turm + Springer 2	Kapitel	Endspiel
771	DWZ 1700	3	2	3	Turm und gleichfarbige Läufer	Kapitel	Endspiel
772	DWZ 1700	3	2	4	Turm und ungleichfarbige Läufer 1	Kapitel	Endspiel
773	DWZ 1700	3	2	5	Turm und ungleichfarbige Läufer 2	Kapitel	Endspiel
774	DWZ 1700	3	2	6	Turm und ungleichfarbige Läufer 3	Kapitel	Endspiel
775	DWZ 1700	3	2	7	Turm + Springer vs. Turm + Läufer 1	Kapitel	Endspiel
776	DWZ 1700	3	2	8	Turm + Springer vs. Turm + Läufer 2	Kapitel	Endspiel
777	DWZ 1700	3	2	9	Turm + Springer vs. Turm + Läufer 3	Kapitel	Endspiel
778	DWZ 1700	3	3		Lektion 3	Lektion	
779	DWZ 1700	3	3		Typische Bauernstrukturen – Bauernketten	Thema	Strategie

780	DWZ 1700	3	3	1	Einführung	Kapitel	Strategie
781	DWZ 1700	3	3	2	Basis angreifen 1	Kapitel	Strategie
782	DWZ 1700	3	3	3	Basis angreifen 2	Kapitel	Strategie
783	DWZ 1700	3	3	4	Basis angreifen 3	Kapitel	Strategie
784	DWZ 1700	3	3	5	Bauernketten im Zentrum	Kapitel	Strategie
785	DWZ 1700	3	3	6	Spitze angreifen 1	Kapitel	Strategie
786	DWZ 1700	3	3	7	Spitze angreifen 2	Kapitel	Strategie
787	DWZ 1700	3	3	8	Kette auflösen	Kapitel	Strategie
788	DWZ 1700	3	3	9	Kette blockieren	Kapitel	Strategie
789	DWZ 1700	3	3	10	Sprengung	Kapitel	Strategie
790	DWZ 1700	3	4		Lektion 4	Lektion	
791	DWZ 1700	3	4		Praktisches Spiel – Materielle Ungleichgewichte	Thema	Strategie
792	DWZ 1700	3	4	1	Turm vs. Leichtfiguren 1	Kapitel	Strategie
793	DWZ 1700	3	4	2	Turm vs. Leichtfiguren 2	Kapitel	Strategie
794	DWZ 1700	3	4	3	Turm vs. Leichtfiguren 3	Kapitel	Strategie
795	DWZ 1700	3	4	4	Dame vs. 2 Türme 1	Kapitel	Strategie
796	DWZ 1700	3	4	5	Dame vs. 2 Türme 2	Kapitel	Strategie
797	DWZ 1700	3	4	6	Dame vs. 2 Türme 3	Kapitel	Strategie
798	DWZ 1700	3	4	7	Königssicherheit	Kapitel	Strategie
799	DWZ 1700	3	4	8	Positionelle Vorteile	Kapitel	Strategie
800	DWZ 1700	3	5		Lektion 5	Lektion	
801	DWZ 1700	3	5		Praktisches Spiel – Harmonie & Zentralisierung	Thema	Strategie,Taktik
802	DWZ 1700	3	5	1	Einführung	Kapitel	Strategie,Taktik
803	DWZ 1700	3	5	2	Umgruppierung	Kapitel	Strategie,Taktik
804	DWZ 1700	3	5	3	Stellungsöffnung	Kapitel	Strategie,Taktik
805	DWZ 1700	3	5	4	Opfer für Harmonie	Kapitel	Strategie,Taktik
806	DWZ 1700	3	5	5	Angriff	Kapitel	Strategie,Taktik
807	DWZ 1700	3	5	6	Zentralisierung 1	Kapitel	Strategie,Taktik
808	DWZ 1700	3	5	7	Zentralisierung 2	Kapitel	Strategie,Taktik
809	DWZ 1700	3	6		Lektion 6	Lektion	
810	DWZ 1700	3	6		Praktisches Spiel – Entwicklungsvorsprung & Initiative	Thema	Strategie,Taktik
811	DWZ 1700	3	6	1	Einführung	Kapitel	Strategie,Taktik
812	DWZ 1700	3	6	2	Entwicklung stören	Kapitel	Strategie,Taktik
813	DWZ 1700	3	6	3	Energisches Spiel	Kapitel	Strategie,Taktik
814	DWZ 1700	3	6	4	Vorsprung nutzen	Kapitel	Strategie,Taktik
815	DWZ 1700	3	6	5	Opfer für Initiative	Kapitel	Strategie,Taktik
816	DWZ 1700	3	6	6	Initiative behalten 1	Kapitel	Strategie,Taktik
817	DWZ 1700	3	6	7	Initiative behalten 2	Kapitel	Strategie,Taktik
818	DWZ 1700	3	6	8	König im Zentrum	Kapitel	Strategie,Taktik

819	DWZ 1700	3	7		Lektion 7	Lektion	
820	DWZ 1700	3	7		Theoretische Endspiele – Damenendspiele	Thema	Endspiel
821	DWZ 1700	3	7	1	Randbauer 1	Kapitel	Endspiel
822	DWZ 1700	3	7	2	Randbauer 2	Kapitel	Endspiel
823	DWZ 1700	3	7	3	Springerbauer	Kapitel	Endspiel
824	DWZ 1700	3	7	4	Zentralbauern	Kapitel	Endspiel
825	DWZ 1700	3	7	5	Pattverteidigung	Kapitel	Endspiel
826	DWZ 1700	3	7	6	Dauerschach	Kapitel	Endspiel
827	DWZ 1700	3	7	7	Damentausch	Kapitel	Endspiel
828	DWZ 1700	3	7	8	Mattangriff	Kapitel	Endspiel
829	DWZ 1700	3	7	9	Verschiedene Motive	Kapitel	Endspiel
830	DWZ 1700	3	8		Lektion 8	Lektion	
831	DWZ 1700	3	8		Typische Bauernstrukturen – Bauerninseln & Vorposten	Thema	Strategie
832	DWZ 1700	3	8	1	Einführung Bauerninseln	Kapitel	Strategie
833	DWZ 1700	3	8	2	Bauerninseln im Endspiel	Kapitel	Strategie
834	DWZ 1700	3	8	3	Überlastung	Kapitel	Strategie
835	DWZ 1700	3	8	4	Hängende Bauern	Kapitel	Strategie
836	DWZ 1700	3	8	5	Kompensation	Kapitel	Strategie
837	DWZ 1700	3	8	6	Einführung Vorposten	Kapitel	Strategie
838	DWZ 1700	3	8	7	Schwäche schaffen	Kapitel	Strategie
839	DWZ 1700	3	8	8	Abtausch	Kapitel	Strategie
840	DWZ 1700	3	8	9	Vorposten d-Linie	Kapitel	Strategie
841	DWZ 1700	3	9		Lektion 9	Lektion	
842	DWZ 1700	3	9		Positionelles Spiel – Methoden der Zugfindung	Thema	Strategie
843	DWZ 1700	3	9	1	Einführung	Kapitel	Strategie
844	DWZ 1700	3	9	2	Dynamisches Spiel 1	Kapitel	Strategie
845	DWZ 1700	3	9	3	Dynamisches Spiel 2	Kapitel	Strategie
846	DWZ 1700	3	9	4	Dynamisches Spiel 2	Kapitel	Strategie
847	DWZ 1700	3	9	5	Statisches Spiel	Kapitel	Strategie
848	DWZ 1700	3	9	6	Die drei Fragen	Kapitel	Strategie
849	DWZ 1700	3	9	7	Figuren verbessern 1	Kapitel	Strategie
850	DWZ 1700	3	9	8	Figuren verbessern 2	Kapitel	Strategie
851	DWZ 1700	3	9	9	Gegnerische Ideen	Kapitel	Strategie
852	DWZ 1700	3	9	10	Gemischte Beispiele	Kapitel	Strategie
853	DWZ 1700	3	10		Lektion 10	Lektion	
854	DWZ 1700	3	10		Theoretische Endspiele – Turm gegen Leichtfigur	Thema	Endspiel
855	DWZ 1700	3	10	1	Turm + Bauer vs. Läufer	Kapitel	Endspiel
856	DWZ 1700	3	10	2	Randbauern	Kapitel	Endspiel
857	DWZ 1700	3	10	3	Turm + Bauer vs. Läufer + Bauer	Kapitel	Endspiel

858	DWZ 1700	3	10	4	Turm + 2 Bauern vs. Läufer + 2 Bauern 1	Kapitel	Endspiel
859	DWZ 1700	3	10	5	Turm + 2 Bauern vs. Läufer + 2 Bauern 2	Kapitel	Endspiel
860	DWZ 1700	3	10	6	Mehrere Bauern	Kapitel	Endspiel
861	DWZ 1700	3	10	7	Turm vs. Läufer Test	Kapitel	Endspiel
862	DWZ 1700	3	10	8	Turm + Bauer vs. Springer + Bauer	Kapitel	Endspiel
863	DWZ 1700	3	10	9	Bauern an einem Flügel	Kapitel	Endspiel
864	DWZ 1700	3	10	10	Bauern an zwei Flügeln	Kapitel	Endspiel
865	DWZ 1700	3	10	11	Starker Springer	Kapitel	Endspiel
866	DWZ 1700	3	11		Lektion 11	Lektion	
867	DWZ 1700	3	11		Praktisches Spiel – Ungleichfarbige Läufer im Mittelspiel	Thema	Strategie, Mittelspiel
868	DWZ 1700	3	11	1	Schwacher König 1	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
869	DWZ 1700	3	11	2	Schwacher König 2	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
870	DWZ 1700	3	11	3	Plötzlicher Angriff	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
871	DWZ 1700	3	11	4	Tödliche Diagonale	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
872	DWZ 1700	3	11	5	Diagonale öffnen	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
873	DWZ 1700	3	11	6	Läufer beschränken	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
874	DWZ 1700	3	11	7	Dominanz	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
875	DWZ 1700	3	11	8	Schwächen	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
<b>876</b>	<b>DWZ 2000</b>	<b>1</b>			<b>Erreiche DWZ 2000 – Kurs 1</b>	<b>Kurstitel</b>	
877	DWZ 2000	1	1		Lektion 1	Lektion	
878	DWZ 2000	1	1		Positionelles Spiel – Prophylaxe 1	Thema	Strategie
879	DWZ 2000	1	1	1	Einführung	Kapitel	Strategie
880	DWZ 2000	1	1	2	Gegnerische Ideen 1	Kapitel	Strategie
881	DWZ 2000	1	1	3	Gegnerische Ideen 2	Kapitel	Strategie
882	DWZ 2000	1	1	4	Gegnerische Ideen 3	Kapitel	Strategie
883	DWZ 2000	1	1	5	Richtige Prophylaxe	Kapitel	Strategie
884	DWZ 2000	1	1	6	Taktische Ressourcen	Kapitel	Strategie
885	DWZ 2000	1	1	7	Aktive Prophylaxe	Kapitel	Strategie
886	DWZ 2000	1	2		Lektion 2	Lektion	
887	DWZ 2000	1	2		Praktisches Spiel – Denkprozesse	Thema	Praxis
888	DWZ 2000	1	2	1	Die Entscheidungstypen	Kapitel	Praxis
889	DWZ 2000	1	2	2	Praxisbeispiel 1	Kapitel	Praxis
890	DWZ 2000	1	2	3	Praxisbeispiel 2	Kapitel	Praxis
891	DWZ 2000	1	2	4	Praxisbeispiel 3	Kapitel	Praxis
892	DWZ 2000	1	2	5	Praxisbeispiel 4	Kapitel	Praxis
893	DWZ 2000	1	3		Lektion 3	Lektion	
894	DWZ 2000	1	3		Praktische Endspiele – Aktivität	Thema	Endspiel
895	DWZ 2000	1	3	1	Königsaktivität 1	Kapitel	Endspiel
896	DWZ 2000	1	3	2	Königsaktivität 2	Kapitel	Endspiel

897	DWZ 2000	1	3	3	Absperrung 1	Kapitel	Endspiel
898	DWZ 2000	1	3	4	Absperrung 2	Kapitel	Endspiel
899	DWZ 2000	1	3	5	Aktivität suchen	Kapitel	Endspiel
900	DWZ 2000	1	3	6	Matt im Endspiel	Kapitel	Endspiel
901	DWZ 2000	1	4		Lektion 4	Lektion	
902	DWZ 2000	1	4		Praktisches Spiel – Lerne von den Weltmeistern – Steinitz, Lasker & Capablanca	Thema	Partieanalyse
903	DWZ 2000	1	4	1	Steinitz – Zukertort	Kapitel	Partieanalyse
904	DWZ 2000	1	4	2	Steinitz – Lasker	Kapitel	Partieanalyse
905	DWZ 2000	1	4	3	Lasker – Steinitz	Kapitel	Partieanalyse
906	DWZ 2000	1	4	4	Chigorin – Lasker	Kapitel	Partieanalyse
907	DWZ 2000	1	4	5	Tarrasch – Lasker	Kapitel	Partieanalyse
908	DWZ 2000	1	4	6	Lasker – Capablanca	Kapitel	Partieanalyse
909	DWZ 2000	1	4	7	Capablanca – Marshall	Kapitel	Partieanalyse
910	DWZ 2000	1	4	8	Capablanca – Ragozin	Kapitel	Partieanalyse
911	DWZ 2000	1	5		Lektion 5	Lektion	
912	DWZ 2000	1	5		Bauernstrukturen – Karlsbader Struktur	Thema	Strategie, Mittelspiel
913	DWZ 2000	1	5	1	Einführung	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
914	DWZ 2000	1	5	2	Der Minoritätsangriff	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
915	DWZ 2000	1	5	3	Damenflügel festlegen	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
916	DWZ 2000	1	5	4	Der schwarze Plan b7-b5	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
917	DWZ 2000	1	5	5	Der Plan cxb5 nebst a5	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
918	DWZ 2000	1	5	6	Der Plan axb5 nebst c5	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
919	DWZ 2000	1	5	7	Der Zentrumsplan 1	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
920	DWZ 2000	1	5	8	Der Zentrumsplan 2	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
921	DWZ 2000	1	5	9	Angriff am Königsflügel	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
922	DWZ 2000	1	5	10	Schlechter Läufer	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
923	DWZ 2000	1	5	11	Heterogene Rochaden	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
924	DWZ 2000	1	5	12	König am Damenflügel	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
925	DWZ 2000	1	6		Lektion 6	Lektion	
926	DWZ 2000	1	6		Praktisches Spiel – Beharrlichkeit	Thema	Praxis
927	DWZ 2000	1	6	1	Lubbe – Huschenbeth	Kapitel	Praxis
928	DWZ 2000	1	6	2	Huschenbeth – Getz	Kapitel	Praxis
929	DWZ 2000	1	6	3	Huschenbeth – Wendt	Kapitel	Praxis
930	DWZ 2000	1	6	4	Huschenbeth – Zueger	Kapitel	Praxis
931	DWZ 2000	1	6	5	Nyback – Huschenbeth	Kapitel	Praxis
932	DWZ 2000	1	6	6	McShane – Carlsen	Kapitel	Praxis
933	DWZ 2000	1	6	7	Radjabov – Carlsen	Kapitel	Praxis
934	DWZ 2000	1	7		Lektion 7	Lektion	
935	DWZ 2000	1	7		Theoretische Endspiele – Dame gegen Leicht- und Schwerfiguren	Thema	Endspiel

936	DWZ 2000	1	7	1	Dame vs. Turm 1	Kapitel	Endspiel
937	DWZ 2000	1	7	2	Dame vs. Turm 2	Kapitel	Endspiel
938	DWZ 2000	1	7	3	Dame vs. Turm & Leichtfigur 1	Kapitel	Endspiel
939	DWZ 2000	1	7	4	Dame vs. Turm & Leichtfigur 2	Kapitel	Endspiel
940	DWZ 2000	1	7	5	Dame vs. zwei Türme 1	Kapitel	Endspiel
941	DWZ 2000	1	7	6	Dame vs. zwei Türme 2	Kapitel	Endspiel
942	DWZ 2000	1	7	7	Dame vs. zwei Türme 3	Kapitel	Endspiel
943	DWZ 2000	1	7	8	Dame vs. zwei Türme 4	Kapitel	Endspiel
944	DWZ 2000	1	7	9	Dame vs. zwei Türme 5	Kapitel	Endspiel
945	DWZ 2000	1	7	10	Dame vs. drei Leichtfiguren 1	Kapitel	Endspiel
946	DWZ 2000	1	7	11	Dame vs. drei Leichtfiguren 2	Kapitel	Endspiel
947	DWZ 2000	1	8		Lektion 8	Lektion	
948	DWZ 2000	1	8		Praktisches Spiel – Lerne von den Weltmeistern – Aljechin, Euwe & Botwinnik	Thema	Partieanalyse
949	DWZ 2000	1	8	1	Aljechin – Maróczy	Kapitel	Partieanalyse
950	DWZ 2000	1	8	2	Grünfeld – Alchejin	Kapitel	Partieanalyse
951	DWZ 2000	1	8	3	Euwe – Najdorf	Kapitel	Partieanalyse
952	DWZ 2000	1	8	4	Geller – Euwe	Kapitel	Partieanalyse
953	DWZ 2000	1	8	5	Botwinnik – Capablanca	Kapitel	Partieanalyse
954	DWZ 2000	1	8	6	Botwinnik – Larsen	Kapitel	Partieanalyse
955	DWZ 2000	1	8	7	Keres – Botwinnik	Kapitel	Partieanalyse
956	DWZ 2000	1	9		Lektion 9	Lektion	
957	DWZ 2000	1	9		Praktisches Spiel – Heterogene Rochaden	Thema	Strategie, Mittelspiel
958	DWZ 2000	1	9	1	Einführung	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
959	DWZ 2000	1	9	2	Linienöffnung 1	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
960	DWZ 2000	1	9	3	Linienöffnung 2	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
961	DWZ 2000	1	9	4	Linien schließen	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
962	DWZ 2000	1	9	5	Minimale Verteidigung	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
963	DWZ 2000	1	9	6	Öffnung des Zentrums	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
964	DWZ 2000	1	9	7	Geschlossenes Zentrum	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
965	DWZ 2000	1	9	8	Qualitätsoffer 1	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
966	DWZ 2000	1	9	9	Qualitätsoffer 2	Kapitel	Strategie, Mittelspiel
967	DWZ 2000	1	10		Lektion 10	Lektion	
968	DWZ 2000	1	10		Praktisches Spiel – Schwächen	Thema	Strategie
969	DWZ 2000	1	10	1	Zwei Schwächen 1	Kapitel	Strategie
970	DWZ 2000	1	10	2	Zwei Schwächen 2	Kapitel	Strategie
971	DWZ 2000	1	10	3	Zwei Schwächen 3	Kapitel	Strategie
972	DWZ 2000	1	10	4	Zwei Schwächen 4	Kapitel	Strategie
973	DWZ 2000	1	10	5	Unterminierung	Kapitel	Strategie
974	DWZ 2000	1	10	6	Schwacher Felderkomplex	Kapitel	Strategie

975	DWZ 2000	1	10	7	Schwächen provozieren	Kapitel	Strategie
976	DWZ 2000	1	10	8	Lavieren	Kapitel	Strategie
977	DWZ 2000	1	10	9	Raumgewinn	Kapitel	Strategie
978	DWZ 2000	1	11		Lektion 11	Lektion	
979	DWZ 2000	1	11		Variantenberechnung – Erreichen positioneller Ziele	Thema	Taktik
980	DWZ 2000	1	11	1	Positionielle Ziele 1	Kapitel	Taktik
981	DWZ 2000	1	11	2	Positionelle Ziele 2	Kapitel	Taktik
982	DWZ 2000	1	11	3	Positionelle Ziele 3	Kapitel	Taktik
983	DWZ 2000	1	11	4	Positionelle Ziele 4	Kapitel	Taktik
984	DWZ 2000	1	11	5	Taktische Ressourcen 1	Kapitel	Taktik
985	DWZ 2000	1	11	6	Taktische Ressourcen 2	Kapitel	Taktik
986	DWZ 2000	1	11	7	Vorteilstransformation	Kapitel	Taktik
987	DWZ 2000	2			<b>Erreiche DWZ 2000 – Kurs 2</b>	<b>Kurstitel</b>	
988	DWZ 2000	2	1		Lektion 1	Lektion	
989	DWZ 2000	2	1		Praktische Endspiele – Prophylaktische Prinzipien	Thema	Endspiel
990	DWZ 2000	2	1	1	Dominanz 1	Kapitel	Endspiel
991	DWZ 2000	2	1	2	Dominanz 2	Kapitel	Endspiel
992	DWZ 2000	2	1	3	Dominanz 3	Kapitel	Endspiel
993	DWZ 2000	2	1	4	Gegenspiel stoppen 1	Kapitel	Endspiel
994	DWZ 2000	2	1	5	Gegenspiel stoppen 2	Kapitel	Endspiel
995	DWZ 2000	2	1	6	Nichts übereilen 1	Kapitel	Endspiel
996	DWZ 2000	2	1	7	Nichts übereilen 2	Kapitel	Endspiel
997	DWZ 2000	2	1	8	Nichts übereilen 3	Kapitel	Endspiel
998	DWZ 2000	2	1	9	Züge wiederholen	Kapitel	Endspiel
999	DWZ 2000	2	2		Lektion 2	Lektion	
1000	DWZ 2000	2	2		Lerne von den Weltmeistern – Smyslov, Tal & Petrosjan	Thema	Partieanalyse
1001	DWZ 2000	2	2	1	Smyslov – Reshevsky	Kapitel	Partieanalyse
1002	DWZ 2000	2	2	2	Smyslov – Spassky	Kapitel	Partieanalyse
1003	DWZ 2000	2	2	3	Bobotsov – Tal	Kapitel	Partieanalyse
1004	DWZ 2000	2	2	4	Botvinnik – Tal	Kapitel	Partieanalyse
1005	DWZ 2000	2	2	5	Petrosjan – Fischer	Kapitel	Partieanalyse
1006	DWZ 2000	2	2	6	Petrosjan – Spassky	Kapitel	Partieanalyse
1007	DWZ 2000	2	3		Lektion 3	Lektion	
1008	DWZ 2000	2	3		Bauernstrukturen – Rubinstein-Struktur	Thema	Strategie
1009	DWZ 2000	2	3	1	Einführung	Kapitel	Strategie
1010	DWZ 2000	2	3	2	Majorität am Damenflügel	Kapitel	Strategie
1011	DWZ 2000	2	3	3	Majorität am Königsflügel	Kapitel	Strategie
1012	DWZ 2000	2	3	4	Minoritätsangriff	Kapitel	Strategie
1013	DWZ 2000	2	3	5	Festlegung Damenflügel	Kapitel	Strategie

1014	DWZ 2000	2	3	6	Entwertung Königsflügel	Kapitel	Strategie
1015	DWZ 2000	2	3	7	Entwertung Damenflügel	Kapitel	Strategie
1016	DWZ 2000	2	3	8	Entwicklungsvorsprung	Kapitel	Strategie
1017	DWZ 2000	2	3	9	Taktische Motive	Kapitel	Strategie
1018	DWZ 2000	2	4		Lektion 4	Lektion	
1019	DWZ 2000	2	4		Praktisches Spiel – Prophylaxe 2	Thema	Strategie
1020	DWZ 2000	2	4	1	Prophylaxe im Angriff 1	Kapitel	Strategie
1021	DWZ 2000	2	4	2	Prophylaxe im Angriff 2	Kapitel	Strategie
1022	DWZ 2000	2	4	3	Gegnerische Ideen 1	Kapitel	Strategie
1023	DWZ 2000	2	4	4	Gegnerische Ideen 2	Kapitel	Strategie
1024	DWZ 2000	2	4	5	Gegnerische Ideen 3	Kapitel	Strategie
1025	DWZ 2000	2	4	6	Hebel verhindern	Kapitel	Strategie
1026	DWZ 2000	2	4	7	Versteckte Prophylaxe	Kapitel	Strategie
1027	DWZ 2000	2	4	8	Tiefe Prophylaxe 1	Kapitel	Strategie
1028	DWZ 2000	2	4	9	Tiefe Prophylaxe 2	Kapitel	Strategie
1029	DWZ 2000	2	5		Lektion 5	Lektion	
1030	DWZ 2000	2	5		Theoretische Endspiele – Bauernlose Endspiele	Thema	Endspiel
1031	DWZ 2000	2	5	1	Matt mit Springer + Läufer	Kapitel	Endspiel
1032	DWZ 2000	2	5	2	Turm vs. Springer	Kapitel	Endspiel
1033	DWZ 2000	2	5	3	Turm vs. Läufer	Kapitel	Endspiel
1034	DWZ 2000	2	5	4	Turm + Springer vs. Turm	Kapitel	Endspiel
1035	DWZ 2000	2	5	5	Polgar – Kasparov	Kapitel	Endspiel
1036	DWZ 2000	2	5	6	Turm + Läufer vs. Turm 1	Kapitel	Endspiel
1037	DWZ 2000	2	5	7	Turm + Läufer vs. Turm 2	Kapitel	Endspiel
1038	DWZ 2000	2	5	8	Turm + Läufer vs. Turm 3	Kapitel	Endspiel
1039	DWZ 2000	2	5	9	Dame vs. Turm	Kapitel	Endspiel
1040	DWZ 2000	2	5	10	Springer + Springer vs. Bauer	Kapitel	Endspiel
1041	DWZ 2000	2	6		Lektion 6	Lektion	
1042	DWZ 2000	2	6		Lerne von den Weltmeistern – Spassky & Fischer	Thema	Partieanalyse
1043	DWZ 2000	2	6	1	Larsen – Spassky	Kapitel	Partieanalyse
1044	DWZ 2000	2	6	2	Spassky – Petrosjan	Kapitel	Partieanalyse
1045	DWZ 2000	2	6	3	Spassky – Larsen	Kapitel	Partieanalyse
1046	DWZ 2000	2	6	4	Spassky – Fischer	Kapitel	Partieanalyse
1047	DWZ 2000	2	6	5	Partie des Jahrhunderts	Kapitel	Partieanalyse
1048	DWZ 2000	2	6	6	Das Jahrhundertmatch	Kapitel	Partieanalyse
1049	DWZ 2000	2	6	7	Saidy – Fischer	Kapitel	Partieanalyse
1050	DWZ 2000	2	6	8	Fischer – Spassky	Kapitel	Partieanalyse
1051	DWZ 2000	2	7		Lektion 7	Lektion	
1052	DWZ 2000	2	7		Praktische Endspiele – Freibauern	Thema	Endspiel

1053	DWZ 2000	2	7	1	Freibauern vor	Kapitel	Endspiel
1054	DWZ 2000	2	7	2	Qualität über Quantität	Kapitel	Endspiel
1055	DWZ 2000	2	7	3	Taktische Motive	Kapitel	Endspiel
1056	DWZ 2000	2	7	4	Blockade 1	Kapitel	Endspiel
1057	DWZ 2000	2	7	5	Blockade 2	Kapitel	Endspiel
1058	DWZ 2000	2	7	6	Mehrheit	Kapitel	Endspiel
1059	DWZ 2000	2	7	7	Durchbruch 1	Kapitel	Endspiel
1060	DWZ 2000	2	7	8	Durchbruch 2	Kapitel	Endspiel
1061	DWZ 2000	2	7	9	Beseitigung	Kapitel	Endspiel
1062	DWZ 2000	2	7	10	Zweiter Freibauer	Kapitel	Endspiel
1063	DWZ 2000	2	8		Lektion 8	Lektion	
1064	DWZ 2000	2	8		Praktisches Spiel – Transformierung der Bauernstruktur	Thema	Strategie
1065	DWZ 2000	2	8	1	Einführung	Kapitel	Strategie
1066	DWZ 2000	2	8	2	Timing	Kapitel	Strategie
1067	DWZ 2000	2	8	3	Zurückschlagen	Kapitel	Strategie
1068	DWZ 2000	2	8	4	Figurenaktivität	Kapitel	Strategie
1069	DWZ 2000	2	8	5	Felderkontrolle	Kapitel	Strategie
1070	DWZ 2000	2	8	6	Königssicherheit	Kapitel	Strategie
1071	DWZ 2000	2	8	7	Linien öffnen	Kapitel	Strategie
1072	DWZ 2000	2	8	8	Königsangriff	Kapitel	Strategie
1073	DWZ 2000	2	9		Lektion 9	Lektion	
1074	DWZ 2000	2	9		Bauernstrukturen – Symmetrische Strukturen	Thema	Strategie
1075	DWZ 2000	2	9	1	Einfache Stellungen 1	Kapitel	Strategie
1076	DWZ 2000	2	9	2	Einfache Stellungen 2	Kapitel	Strategie
1077	DWZ 2000	2	9	3	Offene e-Linie 1	Kapitel	Strategie
1078	DWZ 2000	2	9	4	Offene e-Linie 2	Kapitel	Strategie
1079	DWZ 2000	2	9	5	Offene d-Linie 1	Kapitel	Strategie
1080	DWZ 2000	2	9	6	Offene d-Linie 2	Kapitel	Strategie
1081	DWZ 2000	2	9	7	Offene c- und d-Linie	Kapitel	Strategie
1082	DWZ 2000	2	10		Lektion 10	Lektion	
1083	DWZ 2000	2	10		Praktische Endspiele – Verteidigung	Thema	Strategie, Taktik
1084	DWZ 2000	2	10	1	Aktive Verteidigung 1	Kapitel	Strategie, Taktik
1085	DWZ 2000	2	10	2	Aktive Verteidigung 2	Kapitel	Strategie, Taktik
1086	DWZ 2000	2	10	3	Aktive Verteidigung 3	Kapitel	Strategie, Taktik
1087	DWZ 2000	2	10	4	Festungstypen	Kapitel	Strategie, Taktik
1088	DWZ 2000	2	10	5	Festung errichten 1	Kapitel	Strategie, Taktik
1089	DWZ 2000	2	10	6	Festung errichten 2	Kapitel	Strategie, Taktik
1090	DWZ 2000	2	10	7	Festung durchbrechen	Kapitel	Strategie, Taktik
1091	DWZ 2000	2	10	8	Pattverteidigung 1	Kapitel	Strategie, Taktik

1092	DWZ 2000	2	10	9	Pattverteidigung 2	Kapitel	Strategie, Taktik
1093	DWZ 2000	2	11		Lektion 11	Lektion	
1094	DWZ 2000	2	11		Lerne von den Weltmeistern – Karpov & Kasparov	Thema	Partieanalyse
1095	DWZ 2000	2	11	1	Karpov – Spassky	Kapitel	Partieanalyse
1096	DWZ 2000	2	11	2	Karpov – Kortschnoj	Kapitel	Partieanalyse
1097	DWZ 2000	2	11	3	Karpov – Kortschnoj	Kapitel	Partieanalyse
1098	DWZ 2000	2	11	4	Karpov – Kasparov	Kapitel	Partieanalyse
1099	DWZ 2000	2	11	5	Kasparov – Portisch	Kapitel	Partieanalyse
1100	DWZ 2000	2	11	6	Kasparov – Karpov	Kapitel	Partieanalyse
1101	DWZ 2000	2	11	7	Kasparov – Karpov	Kapitel	Partieanalyse
1102	DWZ 2000	2	11	8	Kasparov – Anand	Kapitel	Partieanalyse
1103	DWZ 2000	2	11	9	Kasparov – Topalov	Kapitel	Partieanalyse
1104	<b>DWZ 2000</b>	<b>3</b>			<b>Erreiche DWZ 2000 – Kurs 3</b>	<b>Kurstitel</b>	
1105	DWZ 2000	3	1		Lektion 1	Lektion	
1106	DWZ 2000	3	1		Positionelles Spiel – Der Squeeze	Thema	Strategie
1107	DWZ 2000	3	1	1	Dominanz 1	Kapitel	Strategie
1108	DWZ 2000	3	1	2	Dominanz 2	Kapitel	Strategie
1109	DWZ 2000	3	1	3	Dominanz 3	Kapitel	Strategie
1110	DWZ 2000	3	1	4	Einschnüren 1	Kapitel	Strategie
1111	DWZ 2000	3	1	5	Einschnüren 2	Kapitel	Strategie
1112	DWZ 2000	3	1	6	Einschnüren 3	Kapitel	Strategie
1113	DWZ 2000	3	1	7	Schlechte Figuren 1	Kapitel	Strategie
1114	DWZ 2000	3	1	8	Schlechte Figuren 2	Kapitel	Strategie
1115	DWZ 2000	3	1	9	Nichts übereilen	Kapitel	Strategie
1116	DWZ 2000	3	2		Lektion 2	Lektion	
1117	DWZ 2000	3	2		Theoretische Endspiele – Seltene Materialverhältnisse	Thema	Endspiel
1118	DWZ 2000	3	2	1	Dame + Springer vs. Dame und Läufer 1	Kapitel	Endspiel
1119	DWZ 2000	3	2	2	Dame + Springer vs. Dame und Läufer 2	Kapitel	Endspiel
1120	DWZ 2000	3	2	3	Dame + Springer vs. Dame und Läufer 3	Kapitel	Endspiel
1121	DWZ 2000	3	2	4	Dame + ungleichfarbiger Läufer	Kapitel	Endspiel
1122	DWZ 2000	3	2	5	Turm vs. Läuferpaar 1	Kapitel	Endspiel
1123	DWZ 2000	3	2	6	Turm vs. Läuferpaar 2	Kapitel	Endspiel
1124	DWZ 2000	3	2	7	Turm vs. Läufer + Springer 1	Kapitel	Endspiel
1125	DWZ 2000	3	2	8	Turm vs. Läufer + Springer 2	Kapitel	Endspiel
1126	DWZ 2000	3	2	9	Turm vs. Läufer + Springer 3	Kapitel	Endspiel
1127	DWZ 2000	3	2	10	Turm vs. zwei Springer	Kapitel	Endspiel
1128	DWZ 2000	3	3		Lektion 3	Lektion	
1129	DWZ 2000	3	3		Bauernstrukturen – Königsindische Struktur	Thema	Strategie
1130	DWZ 2000	3	3	1	Weißfeldrige Läufer 1	Kapitel	Strategie

1131	DWZ 2000	3	3	2	Weißfeldrige Läufer 2	Kapitel	Strategie
1132	DWZ 2000	3	3	3	Angriff am Damenflügel	Kapitel	Strategie
1133	DWZ 2000	3	3	4	Königsflügel schließen	Kapitel	Strategie
1134	DWZ 2000	3	3	5	Transformation	Kapitel	Strategie
1135	DWZ 2000	3	3	6	Altindisch-Struktur 1	Kapitel	Strategie
1136	DWZ 2000	3	3	7	Altindisch-Struktur 2	Kapitel	Strategie
1137	DWZ 2000	3	3	8	Altindisch-Struktur 3	Kapitel	Strategie
1138	DWZ 2000	3	3	9	Tausch auf e5	Kapitel	Strategie
1139	DWZ 2000	3	4		Lektion 4	Lektion	
1140	DWZ 2000	3	4		Praktische Endspiele – Das Läuferpaar	Thema	Endspiel
1141	DWZ 2000	3	4	1	Offene Stellungen 1	Kapitel	Endspiel
1142	DWZ 2000	3	4	2	Offene Stellungen 2	Kapitel	Endspiel
1143	DWZ 2000	3	4	3	Bauernhebel	Kapitel	Endspiel
1144	DWZ 2000	3	4	4	Bauernopfer	Kapitel	Endspiel
1145	DWZ 2000	3	4	5	Abtausch	Kapitel	Endspiel
1146	DWZ 2000	3	4	6	Angriff	Kapitel	Endspiel
1147	DWZ 2000	3	4	7	Freibauern unterstützen	Kapitel	Endspiel
1148	DWZ 2000	3	4	8	Figuren einschränken	Kapitel	Endspiel
1149	DWZ 2000	3	4	9	Verteidigung 1	Kapitel	Endspiel
1150	DWZ 2000	3	4	10	Verteidigung 2	Kapitel	Endspiel
1151	DWZ 2000	3	5		Lektion 5	Lektion	
1152	DWZ 2000	3	5		Lerne von den Weltmeistern – Kramnik & Anand	Thema	Partieanalyse
1153	DWZ 2000	3	5	1	Ivanchuk – Kramnik	Kapitel	Partieanalyse
1154	DWZ 2000	3	5	2	Die Berliner Mauer	Kapitel	Partieanalyse
1155	DWZ 2000	3	5	3	Kramnik – Kasparov	Kapitel	Partieanalyse
1156	DWZ 2000	3	5	4	Kramnik – Leko	Kapitel	Partieanalyse
1157	DWZ 2000	3	5	5	Anand – Kasparov	Kapitel	Partieanalyse
1158	DWZ 2000	3	5	6	Anand – Lautier	Kapitel	Partieanalyse
1159	DWZ 2000	3	5	7	Kramnik – Anand	Kapitel	Partieanalyse
1160	DWZ 2000	3	5	8	Anand – Carlsen	Kapitel	Partieanalyse
1161	DWZ 2000	3	6		Lektion 6	Lektion	
1162	DWZ 2000	3	6		Praktisches Spiel – Qualitätsoffer	Thema	Strategie, Taktik
1163	DWZ 2000	3	6	1	Dominanz 1	Kapitel	Strategie, Taktik
1164	DWZ 2000	3	6	2	Dominanz 2	Kapitel	Strategie, Taktik
1165	DWZ 2000	3	6	3	Dominanz 3	Kapitel	Strategie, Taktik
1166	DWZ 2000	3	6	4	Königsangriff 1	Kapitel	Strategie, Taktik
1167	DWZ 2000	3	6	5	Königsangriff 2	Kapitel	Strategie, Taktik
1168	DWZ 2000	3	6	6	Starker Freibauer	Kapitel	Strategie, Taktik
1169	DWZ 2000	3	6	7	Läuferpaar	Kapitel	Strategie, Taktik

1170	DWZ 2000	3	6	8	Schwache Felder	Kapitel	Strategie, Taktik
1171	DWZ 2000	3	6	9	Fianchetto-Läufer	Kapitel	Strategie, Taktik
1172	DWZ 2000	3	7		Lektion 7	Lektion	
1173	DWZ 2000	3	7		Praktisches Spiel – Die Vorbereitung	Thema	Praxis
1174	DWZ 2000	3	7	1	Informationen sammeln	Kapitel	Praxis
1175	DWZ 2000	3	7	2	Enges Repertoire	Kapitel	Praxis
1176	DWZ 2000	3	7	3	Breites Repertoire	Kapitel	Praxis
1177	DWZ 2000	3	7	4	Gezielte Vorbereitung	Kapitel	Praxis
1178	DWZ 2000	3	7	5	Tiefe Vorbereitung	Kapitel	Praxis
1179	DWZ 2000	3	7	6	Frühe Überraschung 1	Kapitel	Praxis
1180	DWZ 2000	3	7	7	Frühe Überraschung 2	Kapitel	Praxis
1181	DWZ 2000	3	7	8	Schwierige Stellungen	Kapitel	Praxis
1182	DWZ 2000	3	7	9	Gefährliches Halbwissen	Kapitel	Praxis
1183	DWZ 2000	3	8		Lektion 8	Lektion	
1184	DWZ 2000	3	8		Bauernstrukturen – Offener Königsinder & Maróczy	Thema	Strategie
1185	DWZ 2000	3	8	1	Die Schwäche d6	Kapitel	Strategie
1186	DWZ 2000	3	8	2	Spiel am Königsflügel 1	Kapitel	Strategie
1187	DWZ 2000	3	8	3	Spiel am Königsflügel 2	Kapitel	Strategie
1188	DWZ 2000	3	8	4	Spiel am Damenflügel	Kapitel	Strategie
1189	DWZ 2000	3	8	5	Typische Taktiken	Kapitel	Strategie
1190	DWZ 2000	3	8	6	Dynamisches Spiel	Kapitel	Strategie
1191	DWZ 2000	3	8	7	Einführung Maróczy	Kapitel	Strategie
1192	DWZ 2000	3	8	8	Strukturen nach cxd5	Kapitel	Strategie
1193	DWZ 2000	3	8	9	Strukturen nach exd5 1	Kapitel	Strategie
1194	DWZ 2000	3	8	10	Strukturen nach exd5 2	Kapitel	Strategie
1195	DWZ 2000	3	8	11	Der Hebel f7-f5	Kapitel	Strategie
1196	DWZ 2000	3	9		Lektion 9	Lektion	
1197	DWZ 2000	3	9		Lerne von den Weltmeistern – Carlsen	Thema	Partieanalyse
1198	DWZ 2000	3	9	1	Carlsen – Kramnik	Kapitel	Partieanalyse
1199	DWZ 2000	3	9	2	Carlsen – So	Kapitel	Partieanalyse
1200	DWZ 2000	3	9	3	Carlsen – Anand	Kapitel	Partieanalyse
1201	DWZ 2000	3	9	4	Carlsen – Li Chao	Kapitel	Partieanalyse
1202	DWZ 2000	3	9	5	Carlsen – Karjakin	Kapitel	Partieanalyse
1203	DWZ 2000	3	9	6	Carlsen – Adams	Kapitel	Partieanalyse
1204	DWZ 2000	3	9	7	Carlsen – Karjakin	Kapitel	Partieanalyse
1205	DWZ 2000	3	9	8	Carlsen – Nakamura	Kapitel	Partieanalyse
1206	DWZ 2000	3	10		Lektion 10	Lektion	
1207	DWZ 2000	3	10		Praktische Endspiele – Lerne von den Klassikern	Thema	Endspiel
1208	DWZ 2000	3	10	1	Fischer – Taimanov	Kapitel	Endspiel

1209	DWZ 2000	3	10	2	Smyslov – Tal	Kapitel	Endspiel
1210	DWZ 2000	3	10	3	Karpov – Kasparov	Kapitel	Endspiel
1211	DWZ 2000	3	10	4	Awerbach – Furman	Kapitel	Endspiel
1212	DWZ 2000	3	10	5	Radjabov – Carlsen	Kapitel	Endspiel
1213	DWZ 2000	3	10	6	Brinckmann – Rubinstein	Kapitel	Endspiel
1214	DWZ 2000	3	10	7	Kramnik – Leko	Kapitel	Endspiel
1215	DWZ 2000	3	10	8	Flohr – Bondarevsky	Kapitel	Endspiel
1216	DWZ 2000	3	11		Lektion 11	Lektion	
1217	DWZ 2000	3	11		Bauernstrukturen – Igel	Thema	Strategie
1218	DWZ 2000	3	11	1	Einführung	Kapitel	Strategie
1219	DWZ 2000	3	11	2	Weißer Plan c4-c5	Kapitel	Strategie
1220	DWZ 2000	3	11	3	Weißer Plan b4-b5	Kapitel	Strategie
1221	DWZ 2000	3	11	4	Weißer Plan a4-a5	Kapitel	Strategie
1222	DWZ 2000	3	11	5	Druck gegen d6	Kapitel	Strategie
1223	DWZ 2000	3	11	6	Schwarzer Plan d6-d5	Kapitel	Strategie
1224	DWZ 2000	3	11	7	Schwarzer Plan b6-b5	Kapitel	Strategie
1225	DWZ 2000	3	11	8	Der Fischer-Plan	Kapitel	Strategie
1226	DWZ 2000	3	11	9	Dynamisches Spiel	Kapitel	Strategie